

“Diseño de páginas Web”



Rogelio Ferreira Escutia



Manejo de información

- La empresa ubica problemas en los procesos de información (necesitamos “Algo” que nos resuelva el problema).



Solución?

- Un sistema de información “Web” (desarrollo de un sitio web)



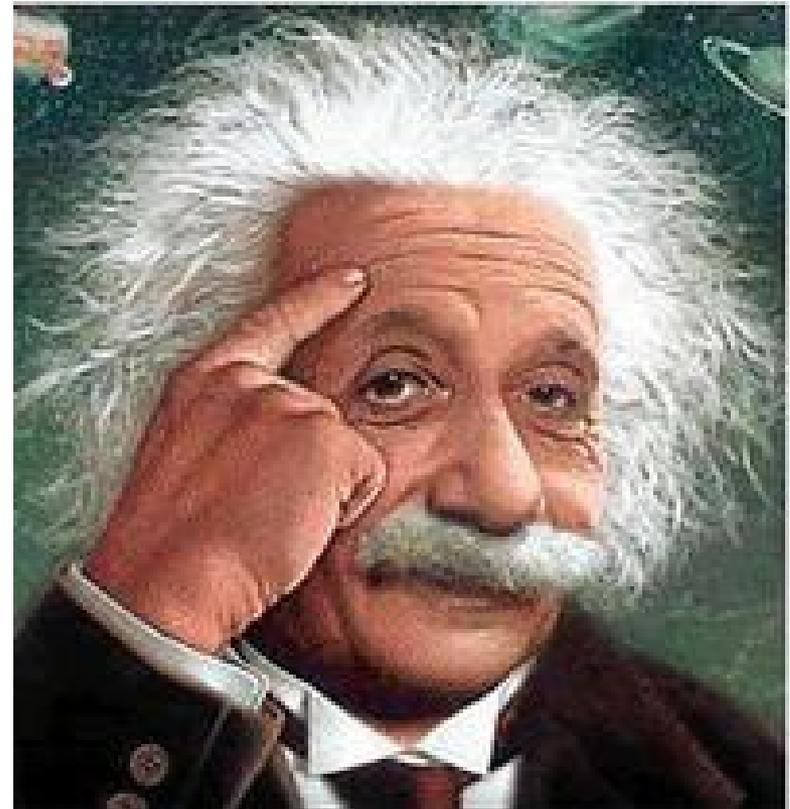
¿Qué necesitamos?

- Un programador web!!!



¿Qué debe conocer?

- **Redes**
- **Seguridad**
- **Bases de Datos**
- **Diseño**
- **Usabilidad**
- **Accesibilidad**
- **Programación**
- **Marketing**
- **Psicología**
- **Leyes**
- **Comercio Electrónico**
- **Derechos de autor**



Requerimientos

- Lo primero es analizar los requerimientos del cliente (qué es lo que el cliente quiere). Esto se realiza en una entrevista entre el Programador y el Cliente.



Análisis de Información

- La información se fracciona en pequeñas partes (a veces conocidas como historias), está dispersa y sin conexión.



Análisis de Información

- A continuación se ordena y clasifica la información proporcionada por el cliente.



Diagrama del Sitio

- Se propone un diagrama del sitio propuesto (generalmente un diagrama de arbol)

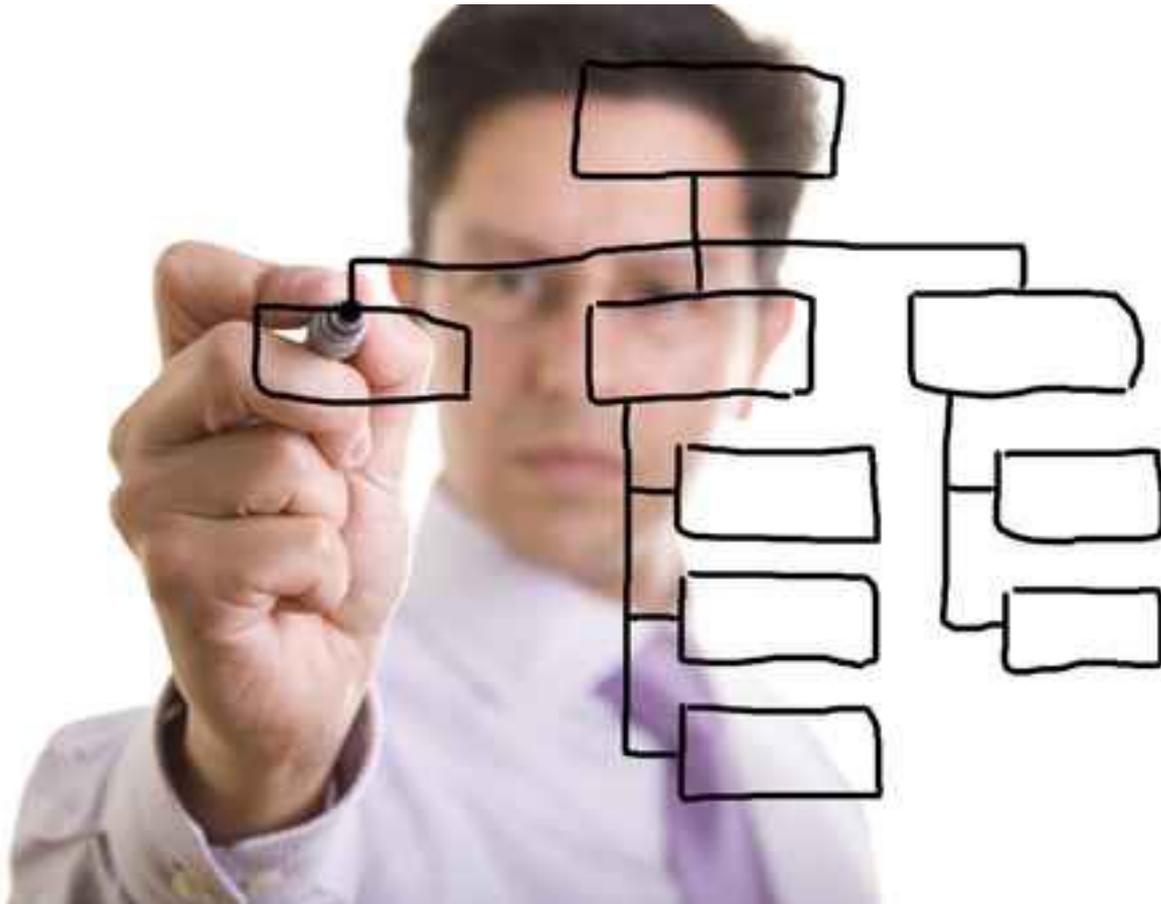
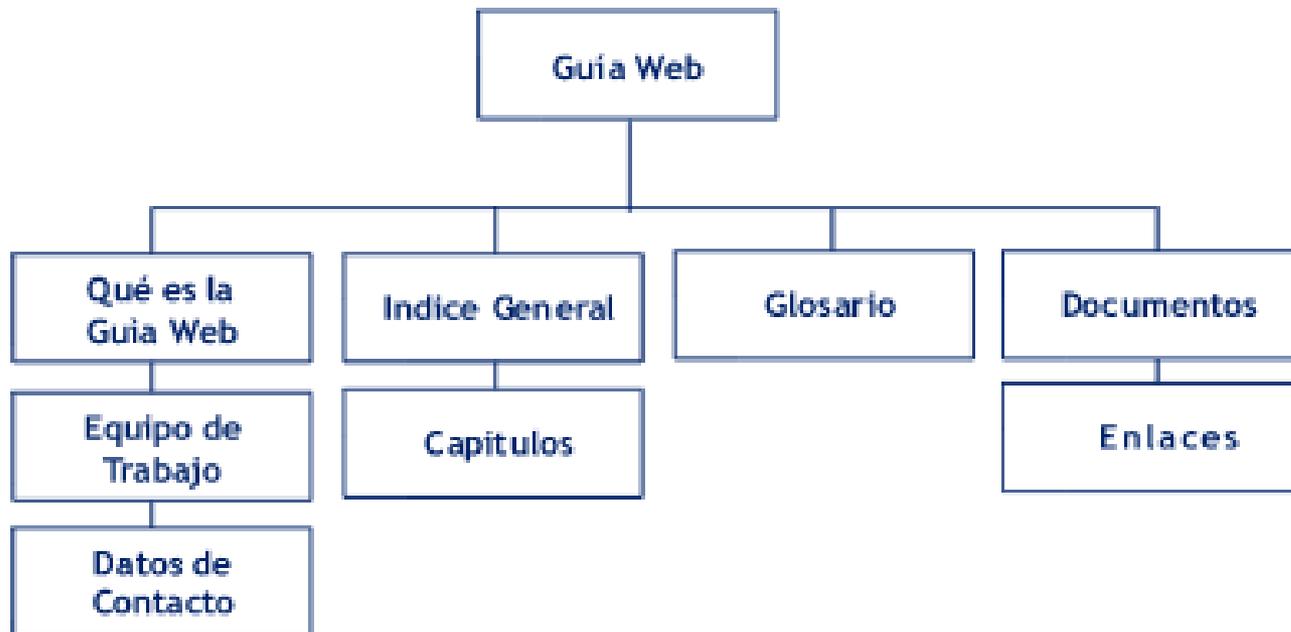


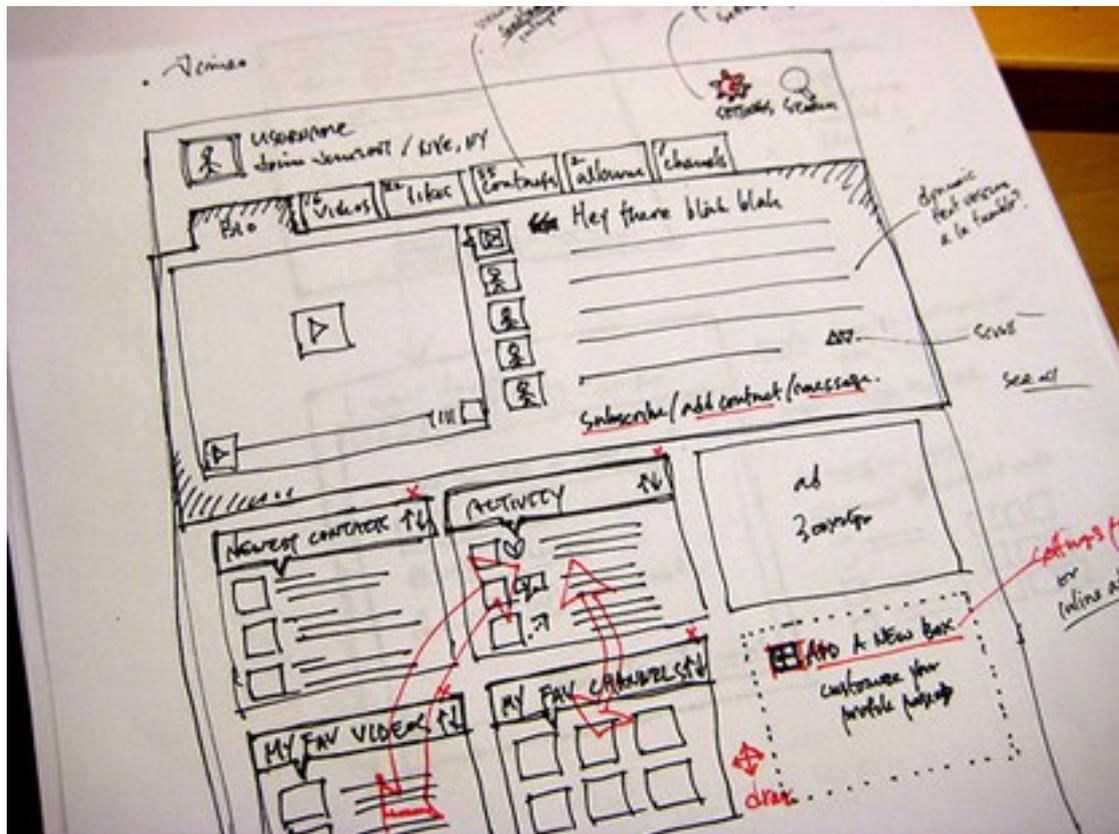
Diagrama del Sitio

- Este diagrama representa la estructura jerárquica del sitio web.



Bocetos del Sitio

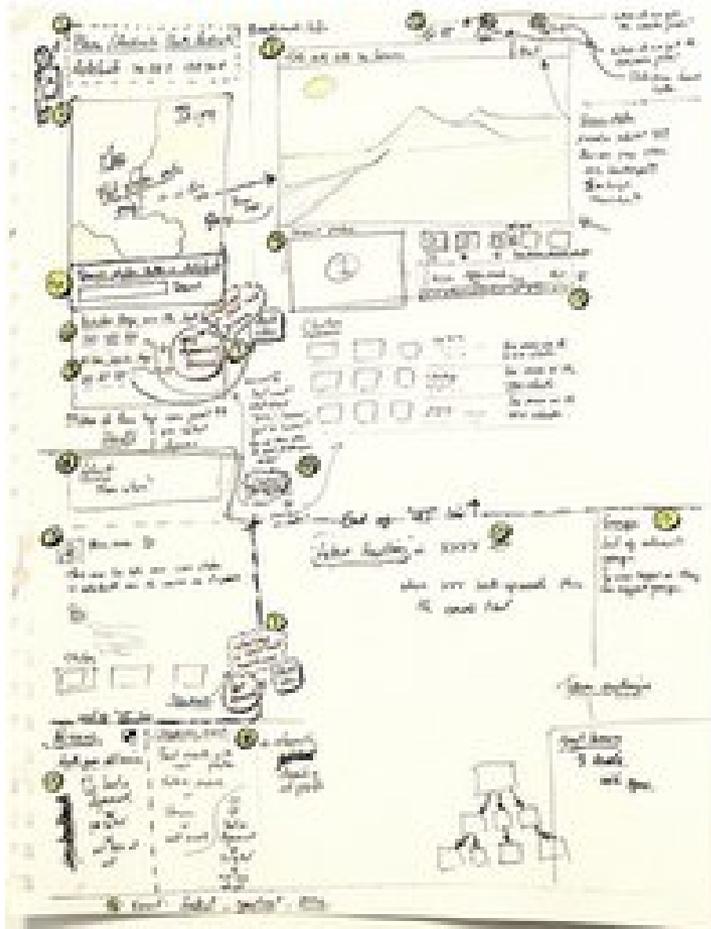
- A partir del diagrama de árbol, se hacen pequeños dibujos de la apariencia del sitio (bocetos)



Bocetos del Sitio

- Un ejemplo de un sitio (antes y después)

From this...

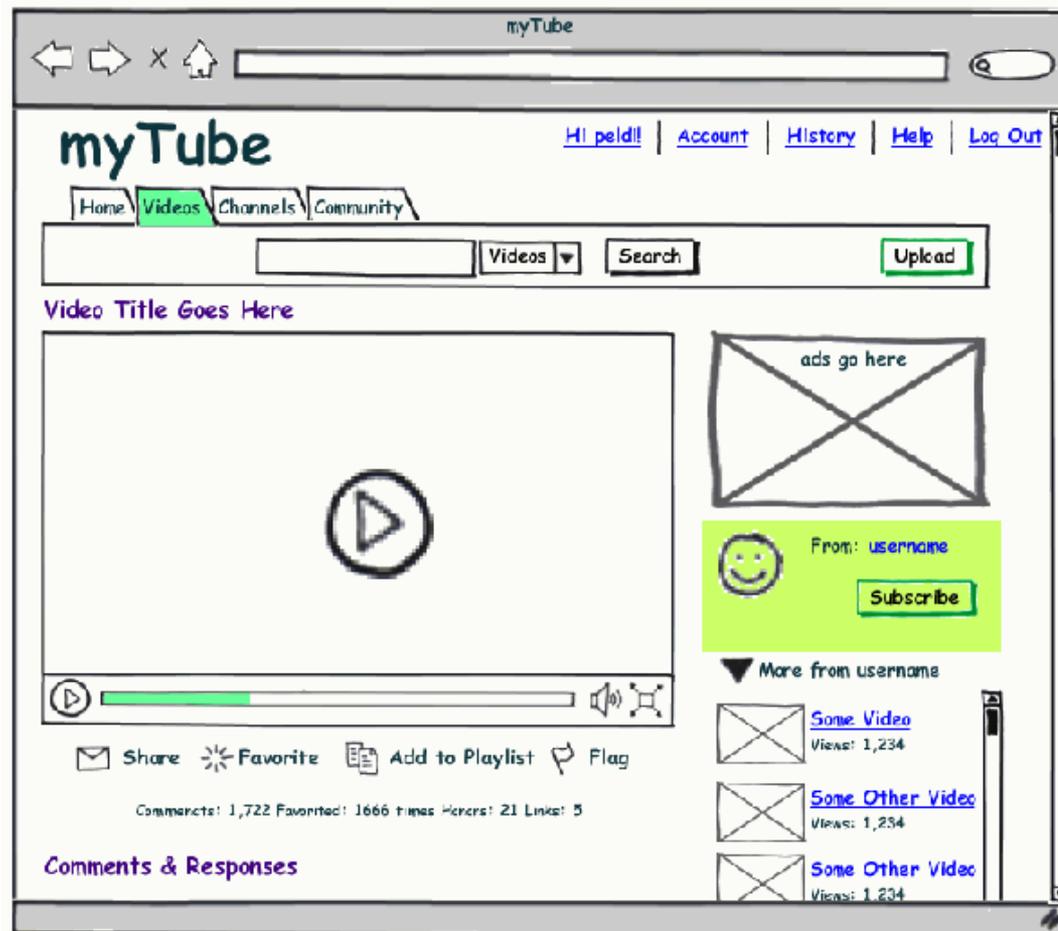


....To this



Maquetado

- Utilizando herramientas de software se crea el maquetado del sitio (mockup).



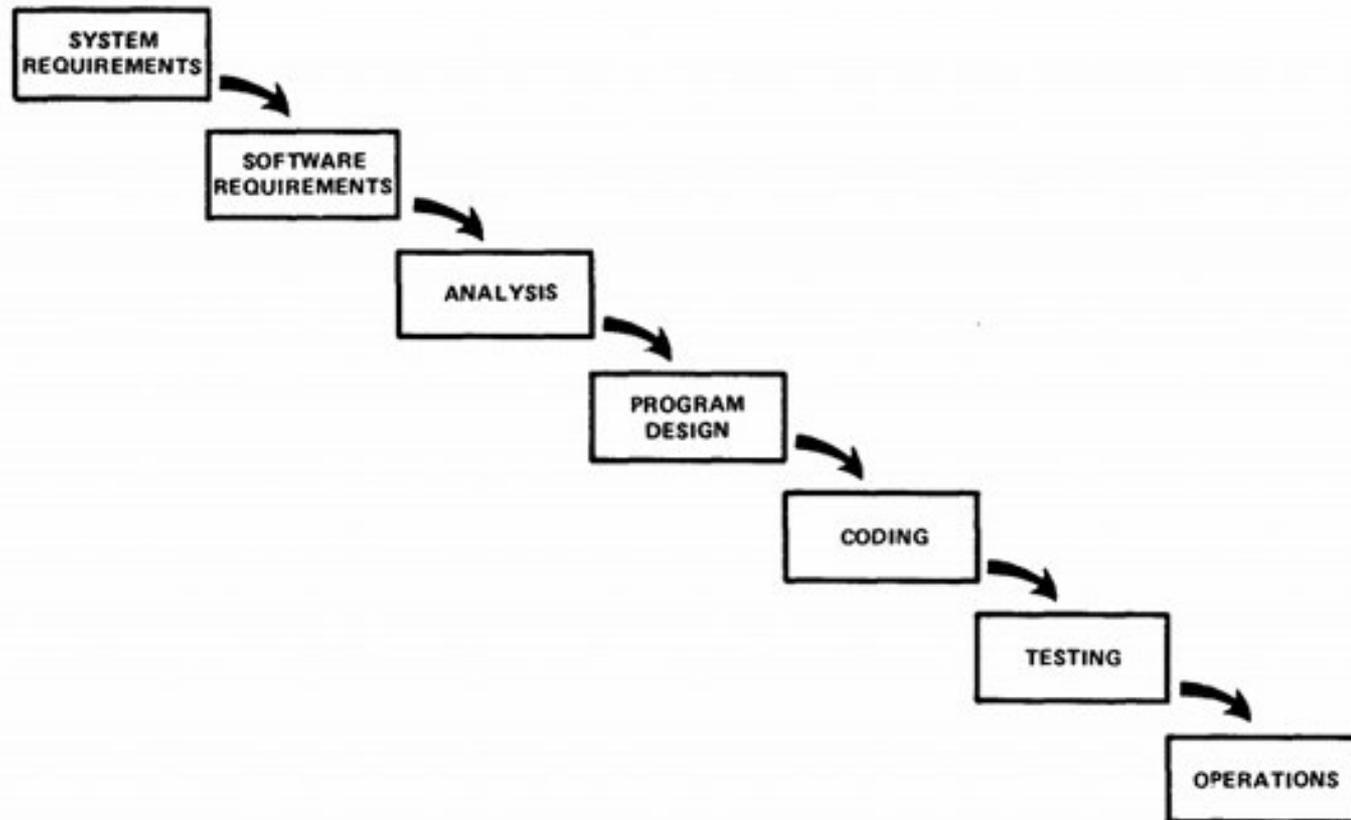
Metodología de Desarrollo

- **Existen 2 técnicas básicas:**
 - **Metodología Clásica.**
 - **Metodología Agil.**



Metodología Clásica

- Todo el proyecto pasa por varias etapas hasta que finaliza, lo cual lo hace tardado y poco dinámico si se proponen cambios durante el desarrollo del mismo.

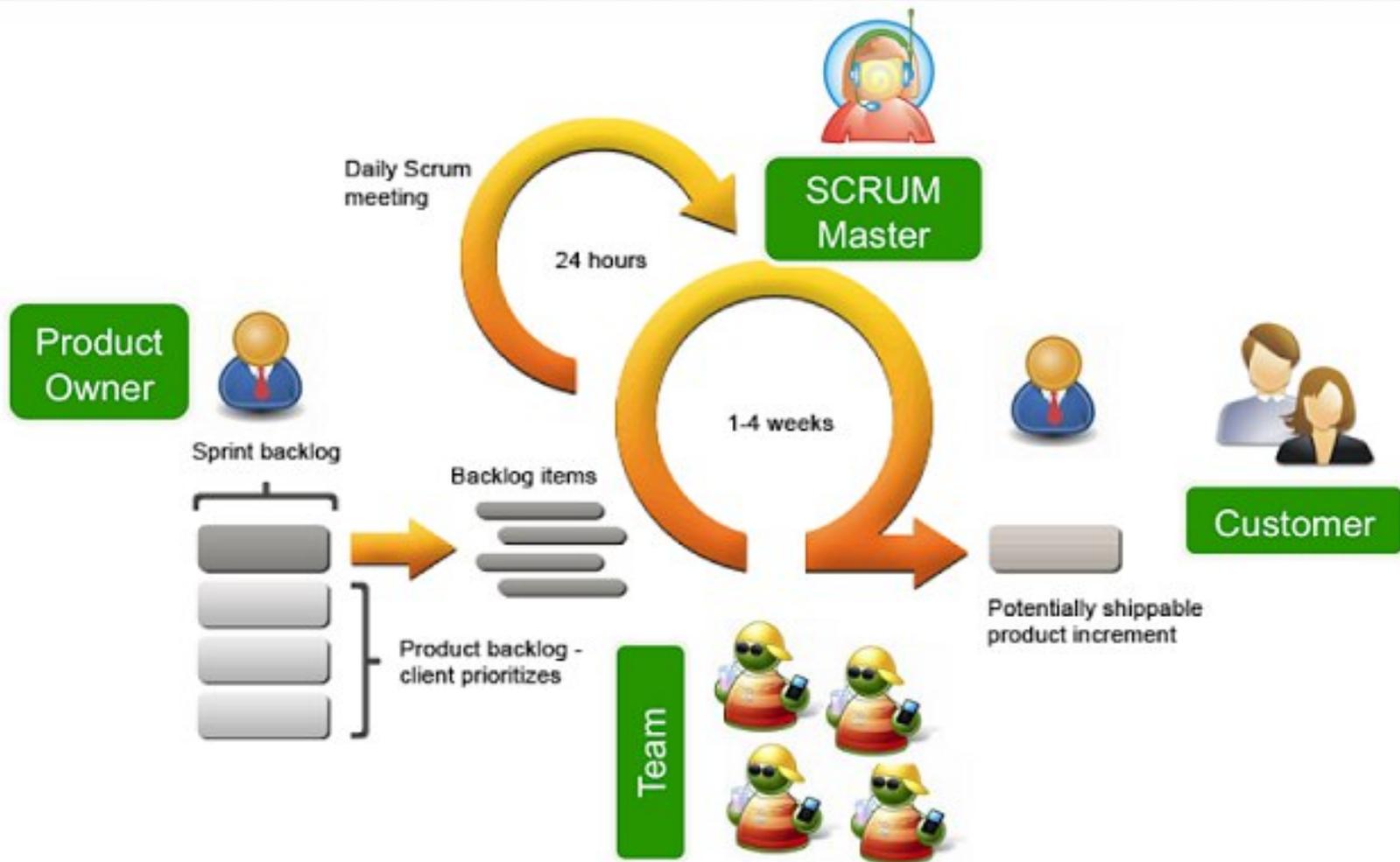


Desarrollo Agil

- En el área Web se prefiere la metodología Agil, donde el trabajo se divide en pequeñas tareas y se avanza por objetivos de manera constante y dinámica.



Metodo Ágil: SCRUM



Desarrollo Agil

- Para llevar un control de las tareas, se utiliza un tablero donde se colocan objetivos realizados y por realizar

