





## Web 1.0

Se denomina Web 1.0 a la web inicial surgida durante 1995 y que durante un poco mas de 10 años siguió funcionando de la misma manera (e incluso la seguimos utilizando actualmente) hasta que surgió la Web 2.0



### Web 1.0







### La nueva Web

La World Wide Web nació a principios de la década de 1990 y en sus inicios sólo ofreció contenido contextual agrupado en los famosos hipervínculos o links.

En la actualidad, los sitios web, a parte de tener texto e hipervínculos contienen animaciones, ventanas desplegables, videos, juegos y aplicaciones completas.

Es por eso que la web como la conocíamos hasta la actualidad está cambiando, aparece una nueva web, la Web 2.0







## Web 2.0

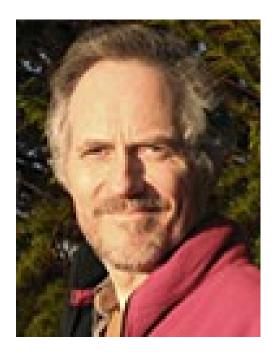






## Tim O'Reilly

El término Web 2.0 fue acuñado por Tim O'Reilly en 2004 para referirse a una segunda generación de Web basada en comunidades de usuarios y una gama especial de servicios, como las redes sociales, los blogs, y los wikis que fomentan la colaboración y el intercambio ágil de información entre los usuarios.



Otros definen la Web 2.0 como un nuevo movimiento social en internet, algunos como una nueva hola de servicios y, los mas técnicos, como la posibilidad de evadir las limitaciones del HTML.

<sup>&</sup>quot;Web 2.0 Wikipedia" http://es.wikipedia.org/wiki/Web\_2.0 , "tim.oreilly.com" http://tim.oreilly.com/ , "Ajax"Maximiliano Firtman Editorial Alfaomega



# Diagrama de conceptos

### Foco en la simplicidad

Placer de utilización

Economía

VIVACIDAD

Usabilidad AJAX

Recomendación

Blogs

The Long Tail

Software Social

Participación

CONFIANZA

BETA PERPETUA

Asociación

COSTE POR CLIC

PODCASTING

IM Audio

Folksonomía

Video

Mobilidad

Convergencia

RSS Remezclabilidad

APis abiertas

**Guiado por Datos** 

SINDICACION

RUBYONRAILS

Estandarización

⊂≅ Separación de forma y contenido

ACCESIBILIDAD

Estándares web

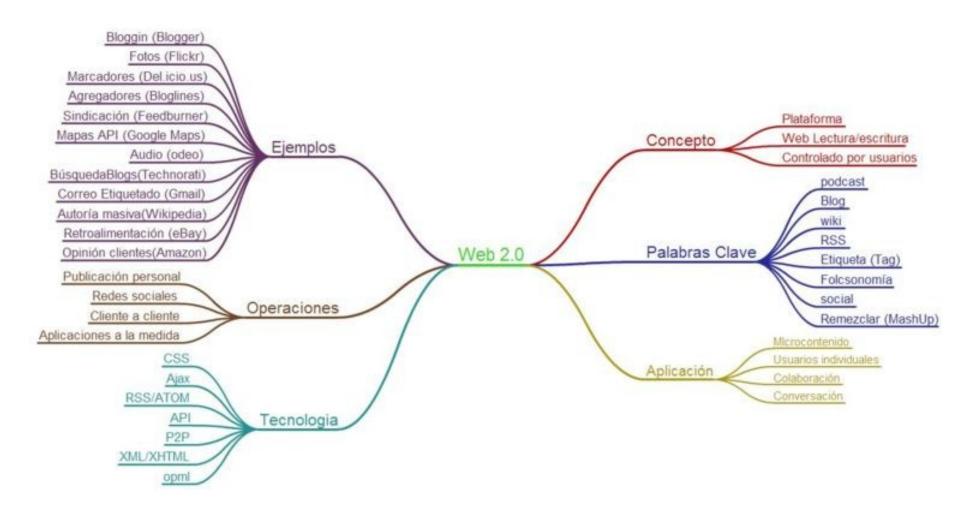
Microformatos

SPANISH TRANSLATION: JOSEP M.GANYET WWW.GANYET.COM

MARKUS.ANGERMEIER (🛈 APERTO.DE 🥨



## Mapa Mental





# Conceptos equivocados

La Web 2.0 no es Internet 2. La Web 2.0 funciona sobre la misma red de internet que todos conocemos.

La Web 2.0 no es un nuevo lenguaje de programación.

La Web 2.0 no es un cambio radical de tecnología, se sigue utilizando HTTP, HTML, JavaScript y muchas de las tecnologías que han surgido, aunque se usan de otro modo.



# Web 1.0 y Web 2.0

Concepto	Web 1.0	Web 2.0
Quiénes publican	Los productores de los sitios	productores y usuarios
Información	Centralizada	Dispersa en miles de sitios
Publicidad	Sólo grandes presupuestos	Cualquier persona
Dueño de la inform.	El sitio web	Los usuarios
Tecnología	HTML 4.0	XHTML y CSS
Disponibilidad	Al final de cada proyecto	Beta perpetuo
Posibilidad de usar servicios de otros	Ninguna	Sitios con APIs



## Web 1.0 y Web 2.0

Concepto

Web 1.0

Web 2.0

E-mail

**Publicidad** 

Mapas

**Fotografías** 

Sitios de usuarios

**Buscador** 

**Enciclopedia** 

Información

Oficina

Compras

Hotmail

**DoubleClick** 

**MapQuest** 

**Ofoto** 

**Geocities** 

**Altavista** 

**Encarta** 

**Slashdot** 

---

**Amazon** 

**Gmail** 

**Google AdWords** 

**Google Maps** 

Yahoo! Flick

**Blogger** 

Google

Wikipedia

Digg

**Google Docs** 

**GAP** 



### RIA

Las RIA (Rich Internet Applications - Aplicaciones Ricas de Internet) son un nuevo tipo de aplicaciones con más ventajas que las tradicionales aplicaciones Web. Esta surge como una combinación de las ventajas que ofrecen las aplicaciones Web y las aplicaciones tradicionales.

Normalmente en las aplicaciones Web, hay una recarga contínua de páginas cada vez que el usuario pulsa sobre un enlace. De esta forma se produce un tráfico muy alto entre el cliente y el servidor, llegando muchas veces, a recargar la misma página con un mínimo cambio.

Otra de las desventajas de las tradicionales aplicaciones web es la poca capacidad multimedia que posee. Para ver un vídeo es necesario usar un programa externo para su reproducción.





En los entornos RIA no se producen recargas de página, ya que desde el principio se carga toda la aplicación y sólo se produce comunicación con el servidor cuando se necesitan datos externos como datos de una base de datos o de otros archivos externos.

Las capacidades multimedia son totales gracias a que estos entornos tienen reproductores internos y no hace falta ningún reproductor del Sistema Operativo del usuario.









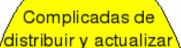




Hay muchas herramientas para la creación de entornos RIA. Entre estas se puede mencionar las plataformas Adobe Flash y Adobe Flex de Adobe, AJAX, OpenLaszlo, Silverlight de Microsoft, JavaFX Script de Sun Microsystems y Bindows de MB Technologies.







Experiencia rica para el usuario

Productividad del programador

Respuesta rápida al usuario

> Trabajo fuera de línea

Experiencia rica para el usuario

Fáciles de distribuir y actualizar

Productividad del programador

Respuesta rápida del usuario

> Trabajo fuera de línea

Multiplataforma

Fáciles de distribuir y actualizar

Demoras y esperas al uso

Limitada experiencia de usuario

Desarrollo complejo

100% en línea

Aplicaciones Ricas Aplicaciones Ricas de Internet Aplicaciones web (escritorio) antiguas

<sup>&</sup>quot;Ajax" Maxımılıano Fırtman Editorial Altaomega.



### Características de una RIA

Experiencia rica del usuario: Implica hacer uso de nuevos conceptos en la web, como controles ricos de ingreso (selectores de fecha, deslizadores, ingreso de texto con formato), servicios de drag and drop y evitar demoras al usuario en el uso del sitio web.

Capacidad offline: Permite que una aplicación web siga funcionando aunque se haya perdido conectividad con el servidor o con internet. Por supuesto, esto será posible en algunos casos, asimismo, si la conexión se retoma seguiría su uso normal.

Productividad alta del desarrollador: Los entornos de trabajo y las herramientas para desarrollar aplicaciones web se encuentran cercanas a la productividad en una aplicación de escritorio.



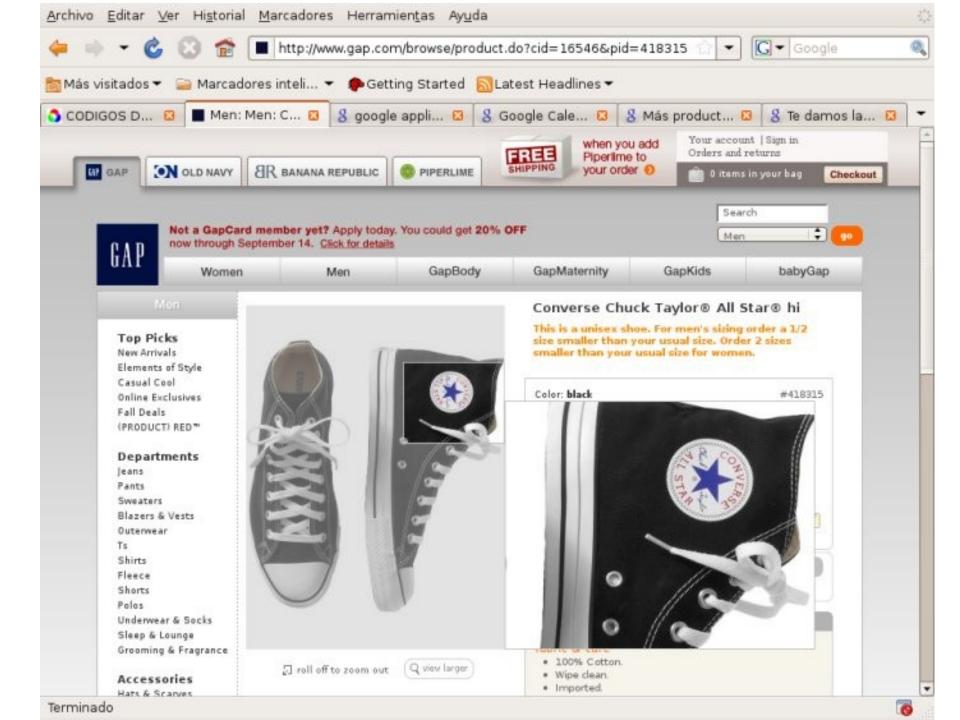
### Características de una RIA

Respuesta: Las aplicaciones web responden con rapidez y es posible interactuar con la aplicación aún cuando se espera una respuesta del servidor.

Flexibilidad: Los nuevos sitios web permiten una interfaz flexible con la posibilidad de modificar la apariencia, el contenido y los servicios disponibles de una manera sencilla y rápida.

Fácil de distribuir y actualizar: Sólo es suficiente subir los archivos al servidor, incluso con cientos de usuarios conectados.

Fácil de administrar: No hay metodologías de instalación complejas, DLL ni instaladores, la complejidad de instalación no es mayor que la de cualquier aplicación web normal.





## Desventajas

Forma de navegar: Los usuarios están acostumbrados a navegar haciendo click en hipervínculos, pasando de página en página y con tiempos de espera entre páginas, mientras que en la Web 2.0 la forma de trabajo es diferente, es mas parecido a trabajar con aplicaciones de escritorio.

Botón atrás: El funcionamiento de este botón en la Web 2.0 es muy diferente, mas bien toda la aplicación corre en la misma página, y el botón hacia atrás hace salir al usuario de la aplicación.







## El navegador

El navegador no solo se utliza para pequeñas validaciones, ahora tambień administrará el flujo de la aplicación, los módulos y la interacción con el servidor.

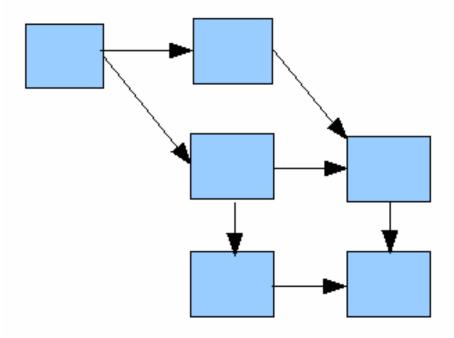
Todas las comunicaciones al servidor no serán invocadas en forma directa por el click del usuario, sino por el código del cliente.

Estas peticiones al servidor se harán detrás de escena, o sea, el usuario no será consciente de la petición, a no ser que se active de manera explícita un mensaje que indique "cargando".

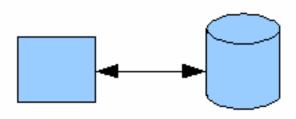


## Web 1.0 vs Web 2.0

### Modelo Clásico Web 1.0

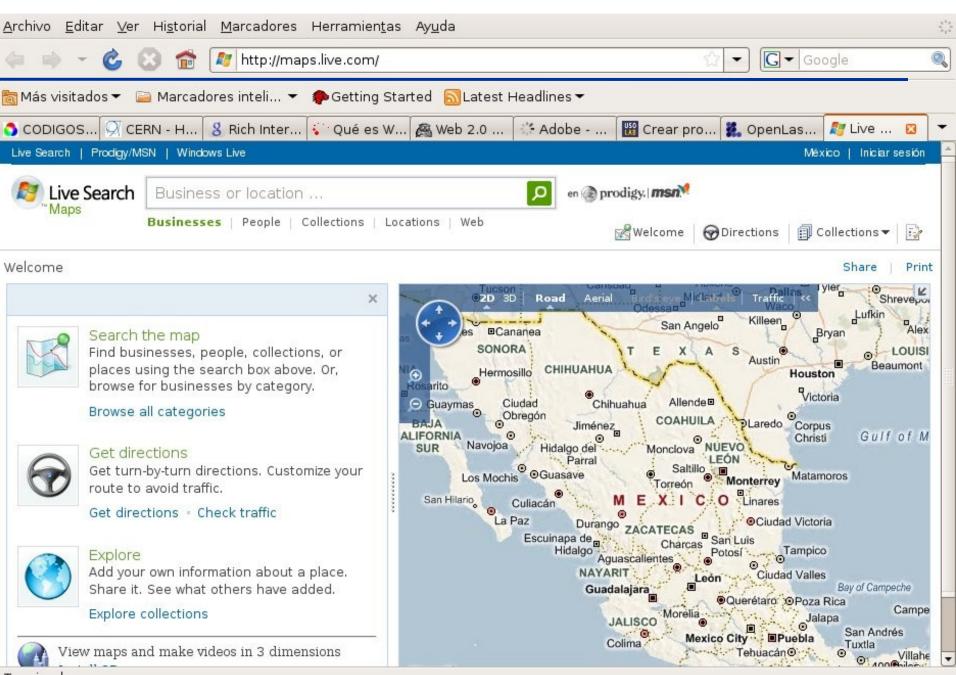


### Modelo Web 2.0



Distintas páginas comunicadas a través de enlaces Una sola interfaz que se actualiza según la interacción del usuario





Terminado



## Tipo de aplicaciones RIA

### Hay 2 tipos de aplicaciones RIA:

- 1) Full RIA: se utiliza por completo el nuevo modelo de RIA. Maneja una o dos direcciones para todo el sitio web. Escapan al clásico concepto de página web para convertirse en aplicación web.
- 2) Las RIA empotradas: son una mezcla entra las aplicaciones clasicas de la Web 1.0 y la Web 2.0. Siguen comportándose como páginas web normales, con hipervínculos interconectados hasta llegar a un punto en el que, por funcionalidad, se convierten en una RIA, mejorando la experiencia del usuario en ese punto.



## Segunda Guerra

En la década de los 90s existió lo que se denominó la guerra de los navegadores entre Netscape e Internet Explorer por la compatibilidad.











Con la entrada de la Web 2.0 se puede decir que se ha iniciado la "Segunda Guerra de los Navegadores" entre Internet Explorer, Firefox, Opera, Safari y Google Chrome.



## Indexación

Las RIA tienen cierto problema para que los buscadores puedan indexarlos adecuadamente.

Este problema surge debido a que una RIA presenta una sola URL y con un contenido inicial. El contenido restante ya no son páginas aparte, sino que son pequeñas zonas que se actualizan directamente en el cliente según la interacción del usuario, esto implica que el buscador sólo indexará la pagina inicial.

Para solucionar este problema, Google acaba de anunciar que desarrolló un algoritmo, con la ayuda de Adobe, que permitirá "leer y entender" el contenido de los vectores de Flash, para así poder indexarlos adecuadamente.



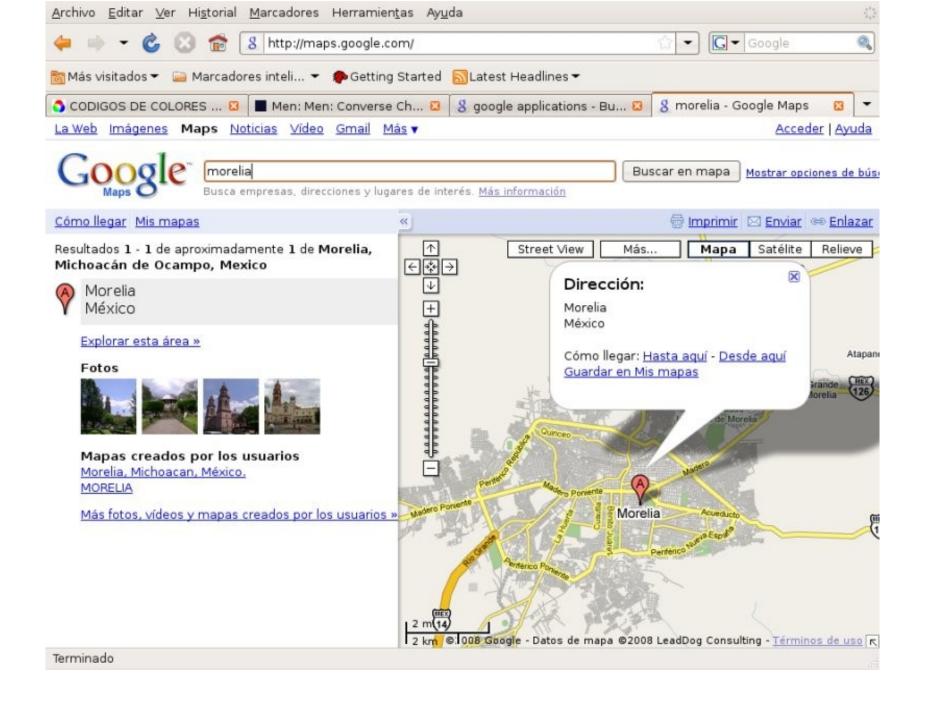




### Marcadores Favoritos

Existe un problema cuando utilizamos una aplicación Web 2.0 y queremos enviar la dirección de un enlace, ya que si estamos dentro de una aplicación, siempre mantiene la misma dirección.

En la Web 1.0 era tan facil como copiar y pegar la dirección que vemos en el navegador.





## AJAX

AJAX (Asynchronous JavaScript and XML – JavaScript Asincrónico con XML) es una plataforma basada en estándares y no posee dueño. El término fué creado en el 2005 por Jesse James Garret para darle un nombre al conjunto de técnicas (JS y XML).

AJAX no es nuevo y antes se conocía con otros nombres, pero no fué muy popular hasta que Google lo difundió entre los usuarios y programadores.

AJAX usa XHTML y CSS como lenguaje de estructura y diseño, JavaScript como lenguaje de programación, el modelo DOM (Document Object Model) para trabajar con la estructura del sitio, XML como uno de los formatos de transporte de datos desde y hacia el servidor y un lenguaje de servidor (PHP, ASP o Java) para la lógica de servidor y el acceso a bases de datos.







## Flash

La mayoría de los banners y animaciones de la red, incluso sitios enteros están desarrollados con Flash. Después de XHTML es la tecnología mas distribuida entre los navegadores de todo el mundo.

El mayor inconveniente es que requiere buenas prácticas de programación para la creación de controles para la aplicación.

No obstante sus características, Flash es un producto que ha sido asociado más al diseño y a la animación y siempre le costó entrar en el mundo de los programadores, debido a ello Macromedia (la dueña de Flash) creó Flex, la plataforma para el desarrollo de aplicaciones RIA.







### Adobe Flex

Flex es ahora un producto de Adobe y es una plataforma que permite generar aplicaciones RIA basadas en la plataforma Flash, pero con un entorno de trabajo y un modelo pensados de manera específica para este tema y no para el mundo de la animación.

Flex es el nombre de la plataforma que incluye:

Flex Builder: Entorno de desarrollo comercial basado en Eclipse.

Flex SDK: Compilador gratuito que toma el código fuente y lo convierte a SWF.

Flex Data Services: Servidor de aplicaciones basado en Java que provee servicios a las aplicaciones RIA desarrolladas en Flex.

Flex Chart Components: Componentes adicionales que generan gráficos estadísticos.



## **OpenLaszlo**

OpenLaszlo es una plataforma Open Source mantenida por la empresa Laszlo Systems, que genera aplicaciones RIA a partir de un lenguaje de marcado XML conocido como LZX y código ECMAScript.





# Microsoft Silverlight

Cuando Microsoft lanza Windows Vista, también lanzó un subsistema (compatible con XP y 2003) llamado Windows Presentation Foundation (WPF) que posteriormente se relanzaría para la web como Silverlight.

Para su funcionamiento, los navegadores requieren un plugin.





### Java Webstart

Esta tecnología permite generar aplicaciones de internet del mismo modo que si fueran de escritorio, para ello se requiere tener instalada la Java Virtual Machine en el equipo del cliente y pueden ser invocadas desde un vínculo en una página web.







### Potentes aplicaciones y servicios. Funcionamiento sencillo. Costes reducidos.

iNuevo! Comparte vídeos dentro de tu empresa con total seguridad y privacidad. Más información (en inglés)

Ahora las empresas, los centros docentes y las organizaciones podrán obtener potentes herramientas de comunicación, productividad, colaboración y seguridad desde el navegador, lo que les permitirá disponer de más tiempo y dinero para dedicarlo a lo que realmente importa.

- Sin necesidad de adquirir, instalar o mantener hardware ni software, ni siquiera cuando tus necesidades aumenten
- Accede desde cualquier lugar, incluso desde dispositivos móviles.
- Rápido acceso a la innovación de Google, como formas más eficaces de colaborar
- · Seguridad mejorada y cumplimiento con las políticas y leyes aplicables

Crea sitios para equipos con Google Sites (en inglés).

#### Con Google Apps podrás conseguir:



Aplicaciones como Gmail, Google Talk, Google Calendar y Google Docs Más información.



Seguridad y cumplimiento con las políticas y leyes aplicables (a través de la tecnología de Postini) para los sistemas de correo electrónico existentes. Más información.

Consulta nuestras soluciones para...



Empresas y empleados







Terminado