

“Taller de Videojuegos con HTML 5”



Manejo del Canvas en HTML 5

Rogelio Ferreira Escutia



Directorios

- Creamos el directorio "html5" para colocar nuestros códigos:



Subdirectorios

- **Dentro del directorio "html5" creamos 2 subdirectorios:**
 - **"imagenes": Para almacenar las imágenes.**
 - **"js": Para almacenar el código JavaScript.**



HTML5 mínimo

- **Necesitamos el código mínimo de HTML5 para empezar:**

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<!--
```

```
html5_minimo_sin_warnings.htm
```

```
"Hola Mundo" minimo para HTML5 sin warnings
```

```
Rogelio Ferreira Escutia - mayo 2015
```

```
-->
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <title>Hola Mundo Mínimo en HTML5!!!</title>
```

```
    <meta charset="utf-8" />
```

```
  </head>
```

```
</html>
```



Canvas mínimo

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <title>Canvas Mínimo</title>
    <meta charset="utf-8" />
  </head>
  <body>
    <h1>Configurando el Canvas</h1>
    <canvas id="miCanvas" width="500px" height="300px">
      Tu navegador no soporta CANVAS
    </canvas>
  </body>
</html>
```



Agregando CSS

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <title>Canvas Mínimo</title>
    <meta charset="utf-8" />
    <link rel="stylesheet" href="css/hoja_01.css" />
  </head>
  <body>
    <h1>Configurando el Canvas</h1>
    <canvas id="miCanvas" width="500px" height="300px">
      Tu navegador no soporta CANVAS
    </canvas>
  </body>
</html>
```



Código CSS

```
/* hoja_01.css */  
  
#miCanvas {  
    border:dotted 2px yellow;  
    background:green;  
}
```



Agregando CSS

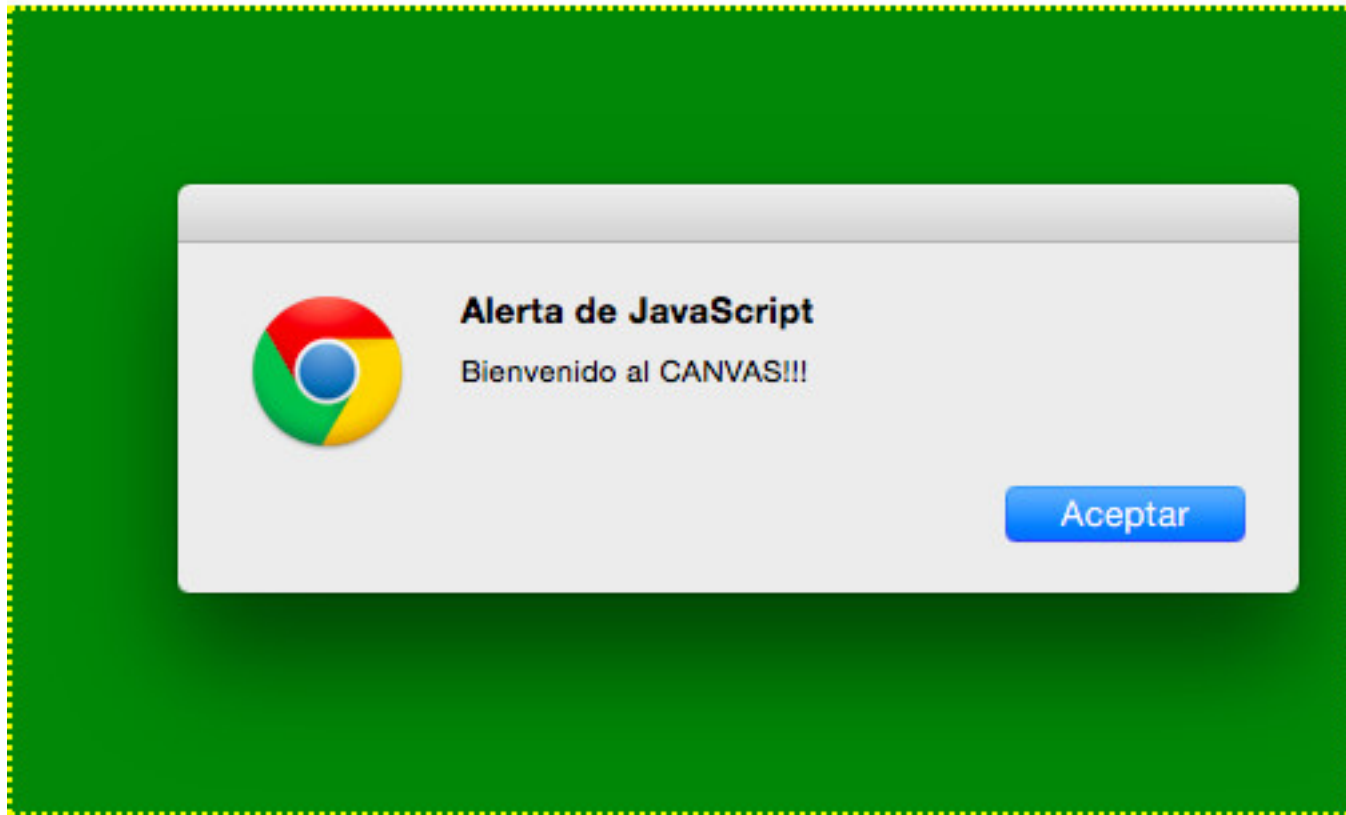


Agregando JavaScript

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>CANVAS</title>
    <meta charset="utf-8" />
    <link rel="stylesheet" href="css/hoja_01.css" />
    <script type="text/javascript">
      window.onload=function(){
        var canvas=document.getElementById('miCanvas');
        if(canvas&&canvas.getContext){
          var ctx=canvas.getContext("2d");
          if (ctx) {
            alert("Bienvenido al CANVAS!!!");
          } else {
            alert("Error al crear el contexto");
          }
        }
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <h1>Configurando el Canvas</h1>
    <canvas id="miCanvas" width="500px" height="300px">
      Tu navegador no soporta CANVAS
    </canvas>
  </body>
</html>
```



Configurando el Canvas





Rogelio Ferreira Escutia

Instituto Tecnológico de Morelia
Departamento de Sistemas y Computación

Correo: *rogelio@itmorelia.edu.mx*
 rogeplus@gmail.com

Página Web: *<http://antares.itmorelia.edu.mx/~kaos/>*
 <http://www.xumarhu.net/>

Twitter: *<http://twitter.com/rogeplus>*
Facebook: *<http://www.facebook.com/groups/xumarhu.net/>*

