

# “Metodologías de Desarrollo de Software”

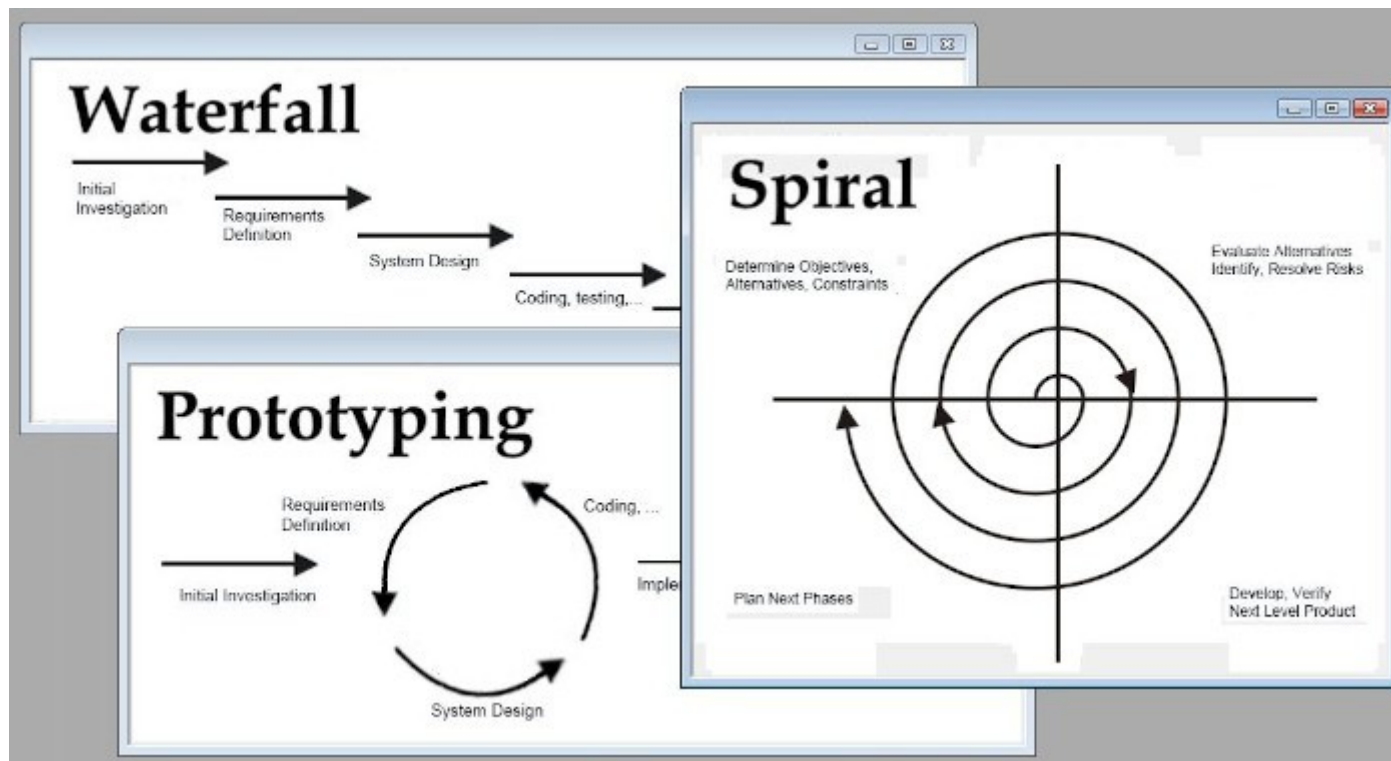


Rogelio Ferreira Escutia

# Metodologías de Desarrollo de Software

# Metodologías

- Una metodología de desarrollo de software se refiere a un framework (entorno o marco de trabajo) que es usado para estructurar, planear y controlar el proceso de desarrollo en sistemas de información.

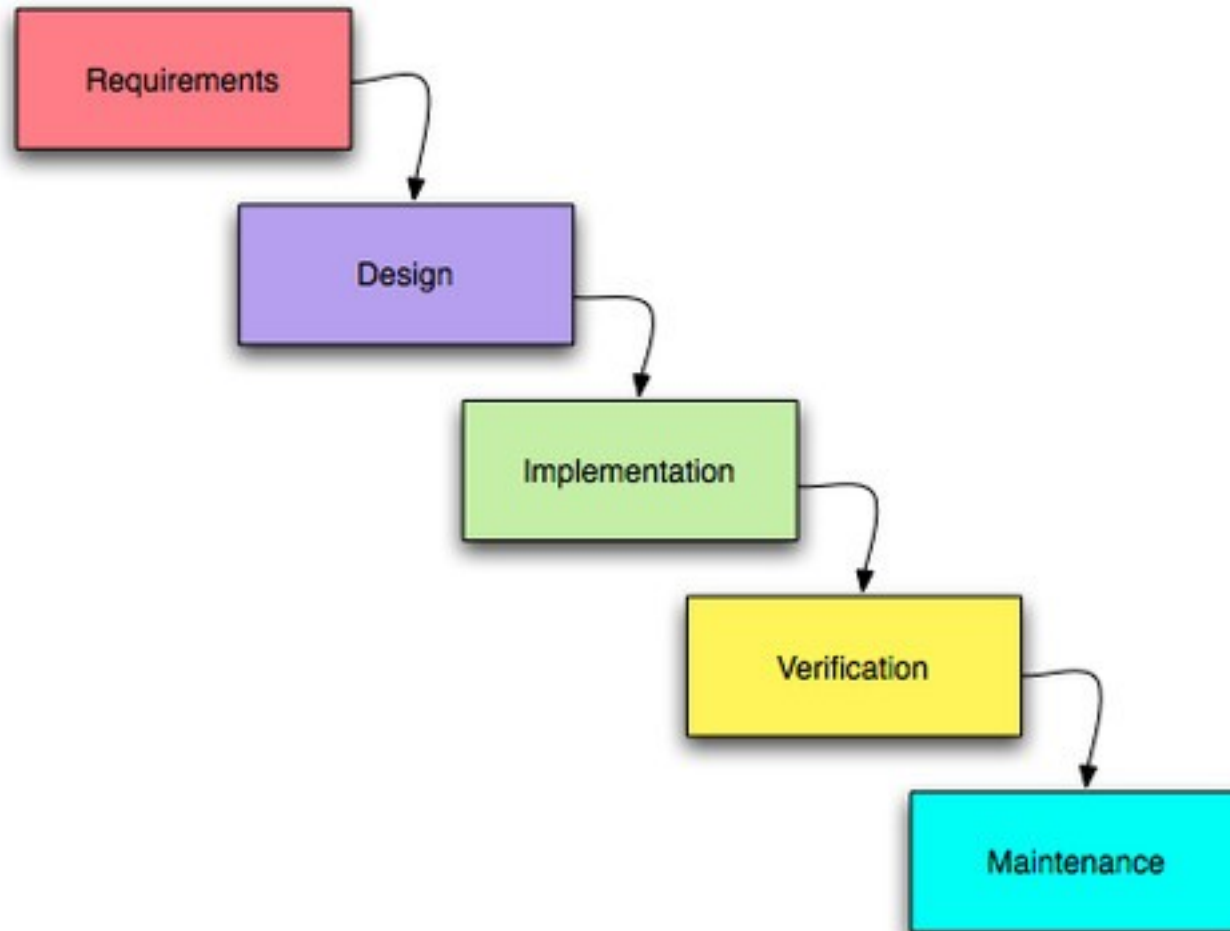


Cascada

# Cascada (1970)

- **Desarrollo en cascada, también llamado secuencial o ciclo de vida de un programa (denominado así por la posición de las fases en el desarrollo de esta, que parecen caer en cascada “por gravedad” hacia las siguientes fases).**
- **La versión original fue propuesta por Winston W. Royce en 1970 y posteriormente revisada por Barry Boehm en 1980 e Ian Sommerville en 1985.**
- **Es el enfoque metodológico que ordena rigurosamente las etapas del proceso para el desarrollo de software, de tal forma que el inicio de cada etapa debe esperar a la finalización de la etapa anterior.**

# Cascada (1970)



Espiral

# Espiral (1986)

- **Definido por primera vez por Barry Boehm en 1986**
- **Las actividades de este modelo se conforman en una espiral, en la que cada bucle o iteración representa un conjunto de actividades.**
- **Las actividades no están fijadas a ninguna prioridad, sino que las siguientes se eligen en función del análisis de riesgo, comenzando por el bucle interior.**



# Espiral (1986)





# ***Rogelio Ferreira Escutia***

***Instituto Tecnológico de Morelia  
Departamento de Sistemas y Computación***

***Correo:           rogelio@itmorelia.edu.mx  
                      rogeplus@gmail.com***

***Página Web:   http://sagitario.itmorelia.edu.mx/~rogelio/  
                      http://www.xumarhu.net/***

***Twitter:           http://twitter.com/rogeplus***

***Facebook:       http://www.facebook.com/groups/xumarhu.net/***