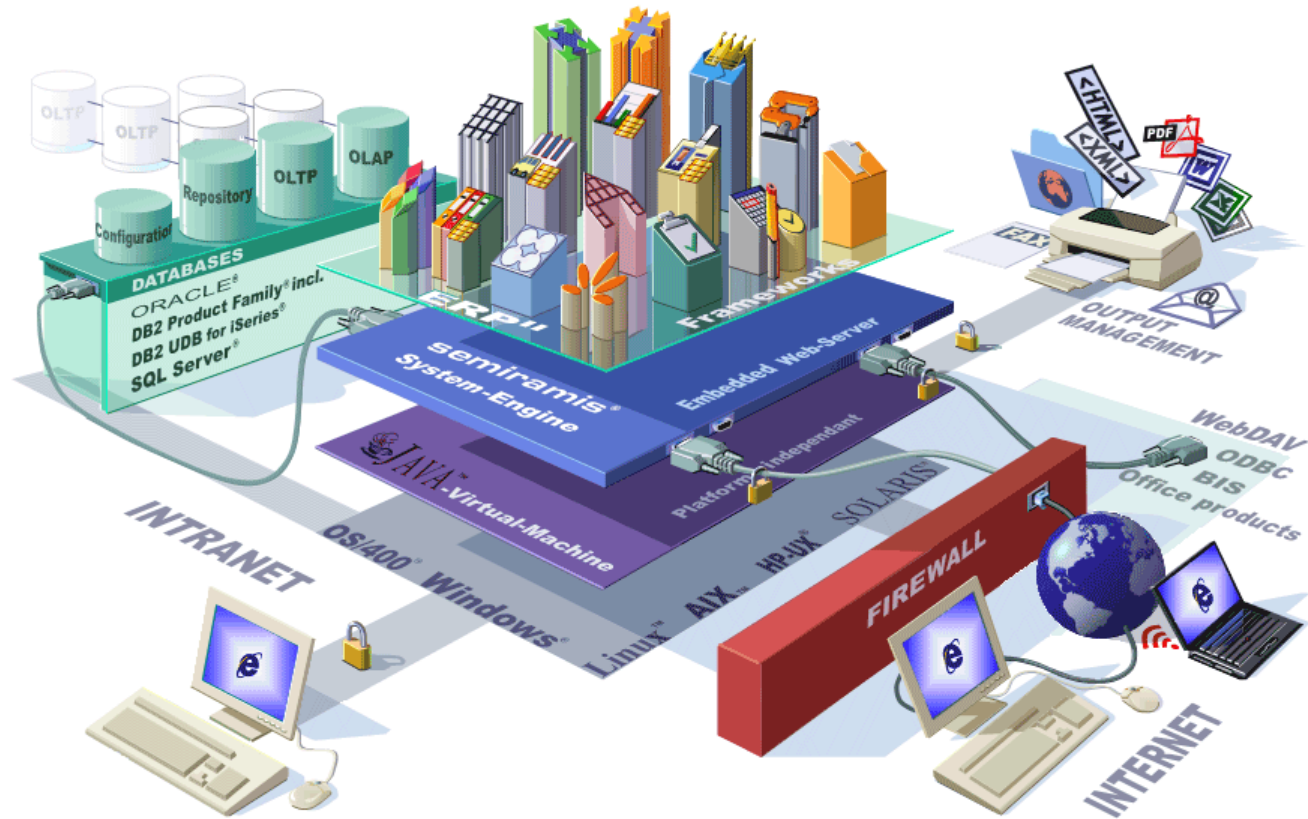


“Planificación de Aplicaciones Web”



Rogelio Ferreira Escutia



Manejo de información

- La empresa ubica problemas en los procesos de información (necesitamos “Algo” que nos resuelva el problema).



Solución?

- Un sistema de información “Web” (desarrollo de un sitio web)



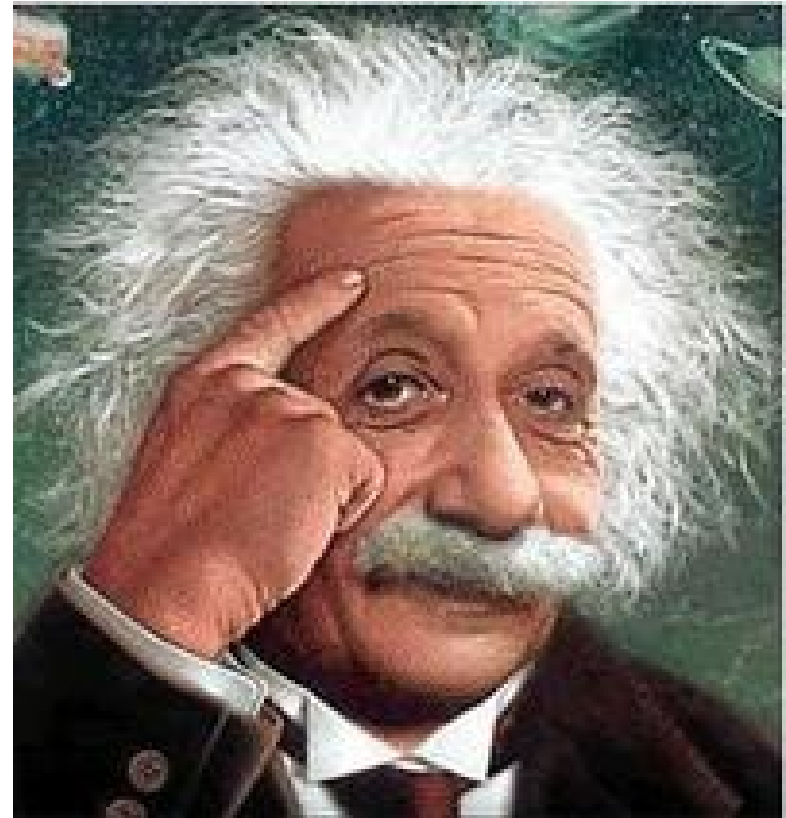
¿Qué necesitamos?

- Un programador web!!!



¿Qué debe conocer?

- **Redes**
- **Seguridad**
- **Bases de Datos**
- **Diseño**
- **Usabilidad**
- **Accesibilidad**
- **Programación**
- **Marketing**
- **Psicología**
- **Leyes**
- **Comercio Electrónico**
- **Derechos de autor**



Requerimientos



Requerimientos

- **Lo primero es analizar los requerimientos del cliente (qué es lo que el cliente quiere). Esto se realiza en una entrevista entre el Programador y el Cliente.**



Análisis de la Información



Análisis de Información

- La información se fracciona en pequeñas partes (a veces conocidas como historias), está dispersa y sin conexión.



Análisis de Información

- A continuación se ordena y clasifica la información proporcionada por el cliente.



Diagrama del Sitio



Diagrama del Sitio

- Se propone un diagrama del sitio propuesto (generalmente un diagrama de arbol)

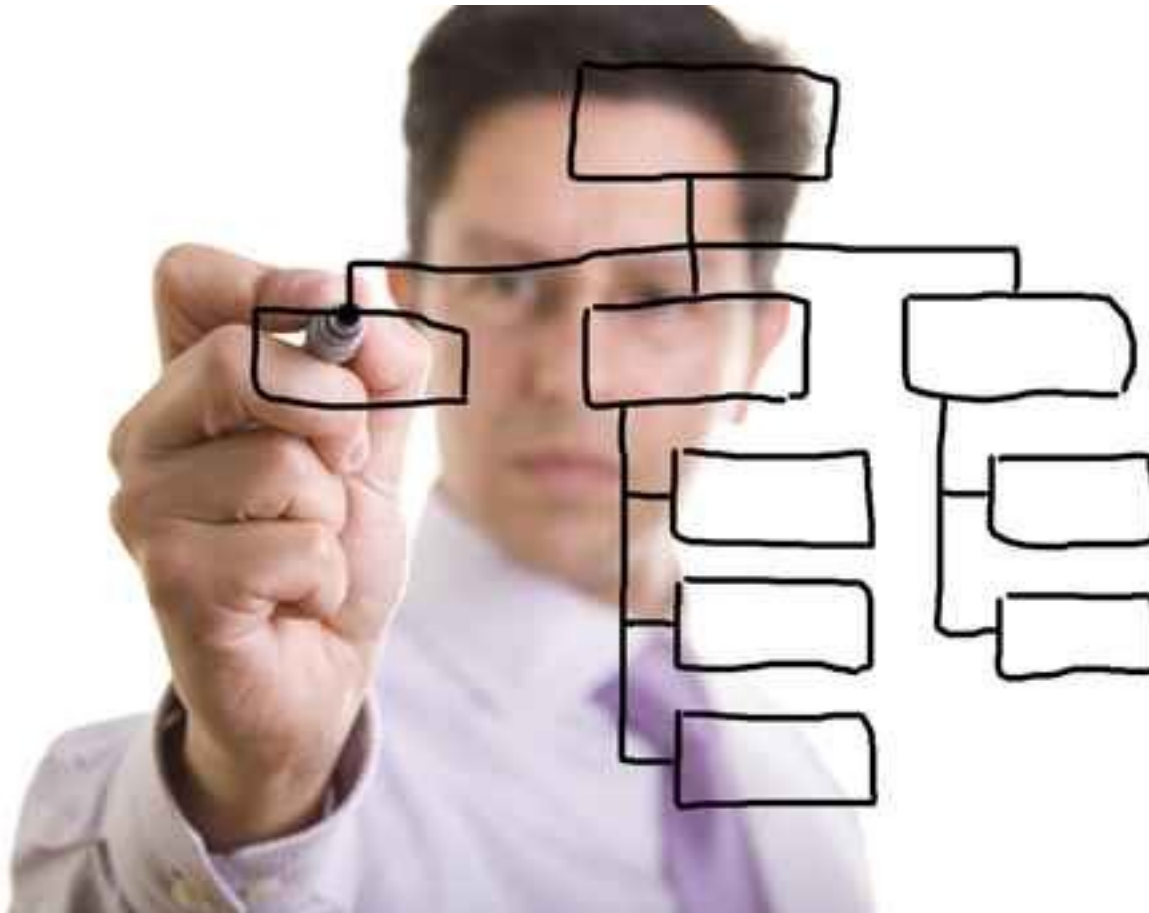
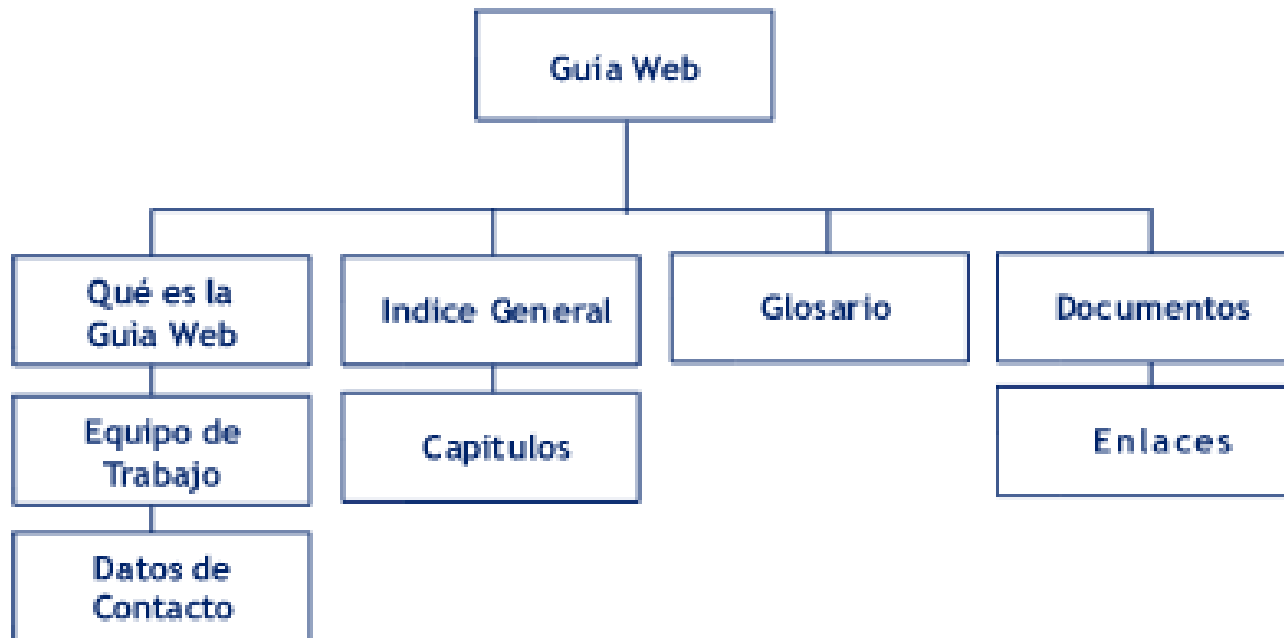


Diagrama del Sitio

- Este diagrama representa la estructura jerárquica del sitio web.

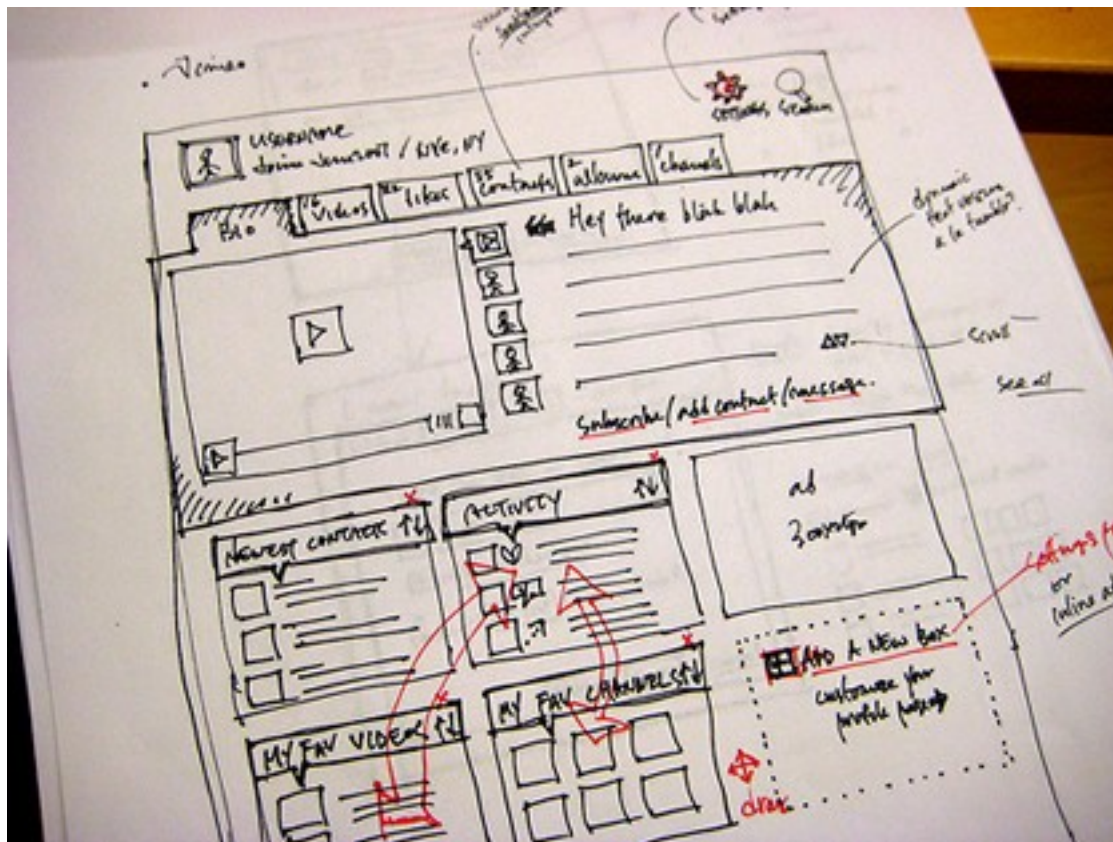


Maquetado



Bocetos del Sitio

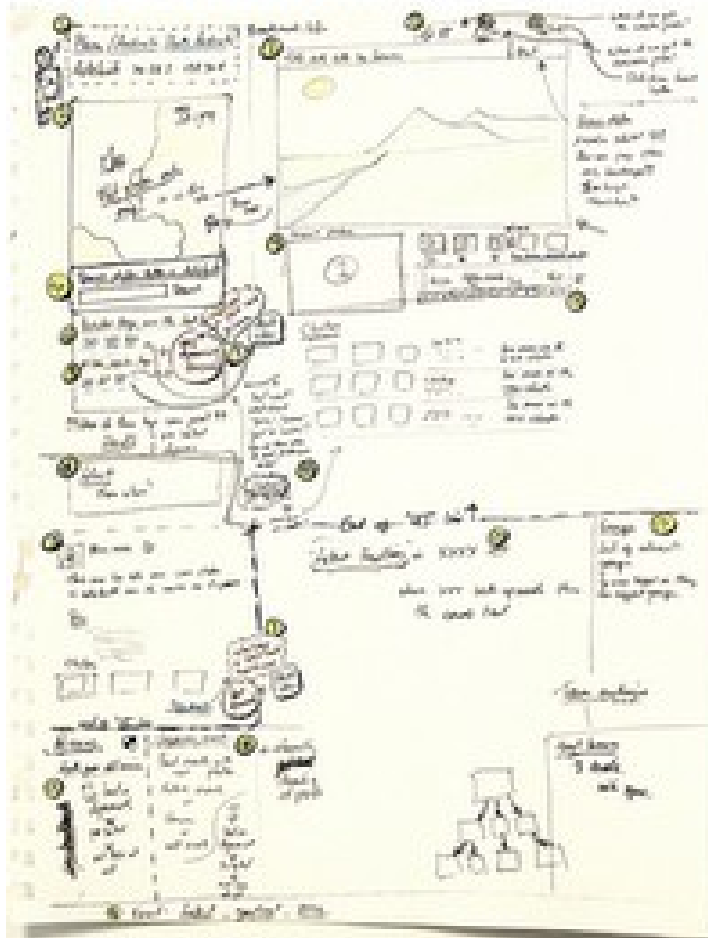
- A partir del diagrama de árbol, se hacen pequeños dibujos de la apariencia del sitio (bocetos)



Bocetos del Sitio

- Un ejemplo de un sitio (antes y después)

From this...

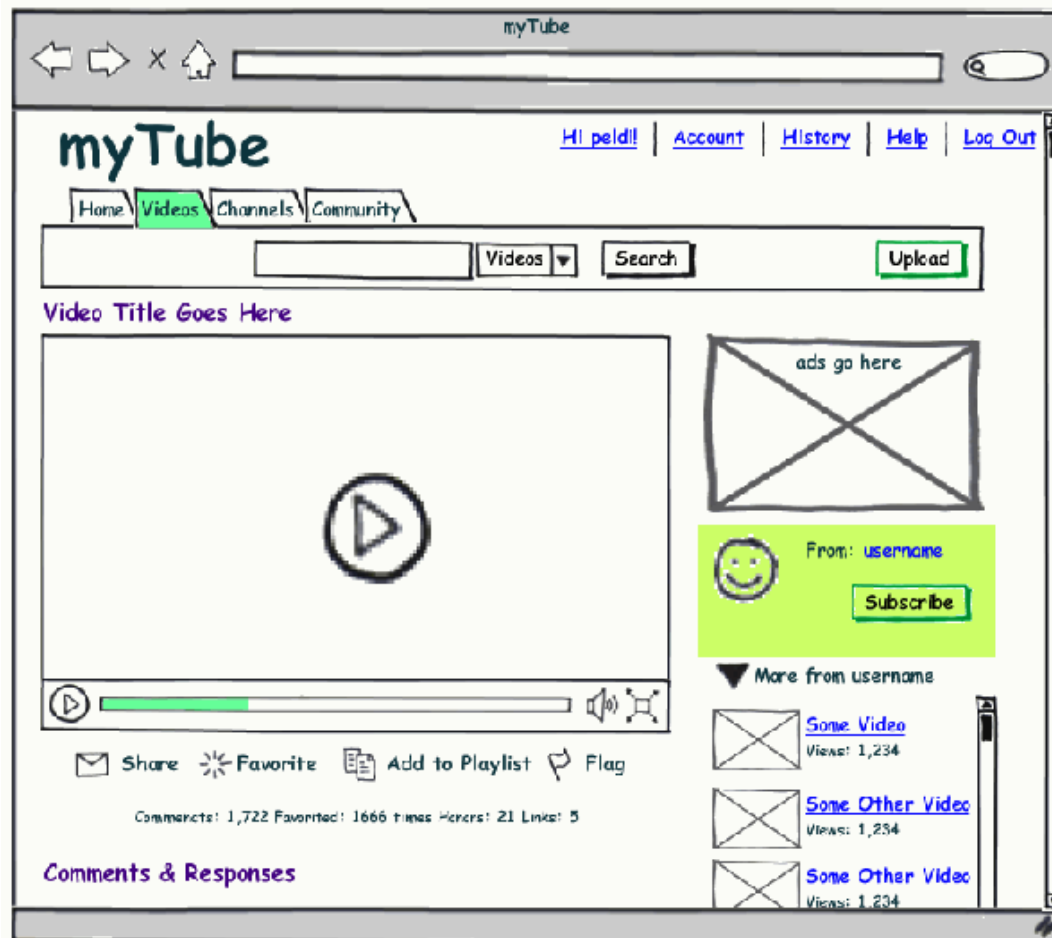


....To this



Maquetado

- Utilizando herramientas de software se crea el maquetado del sitio (mockup).



Metodologías de Desarrollo



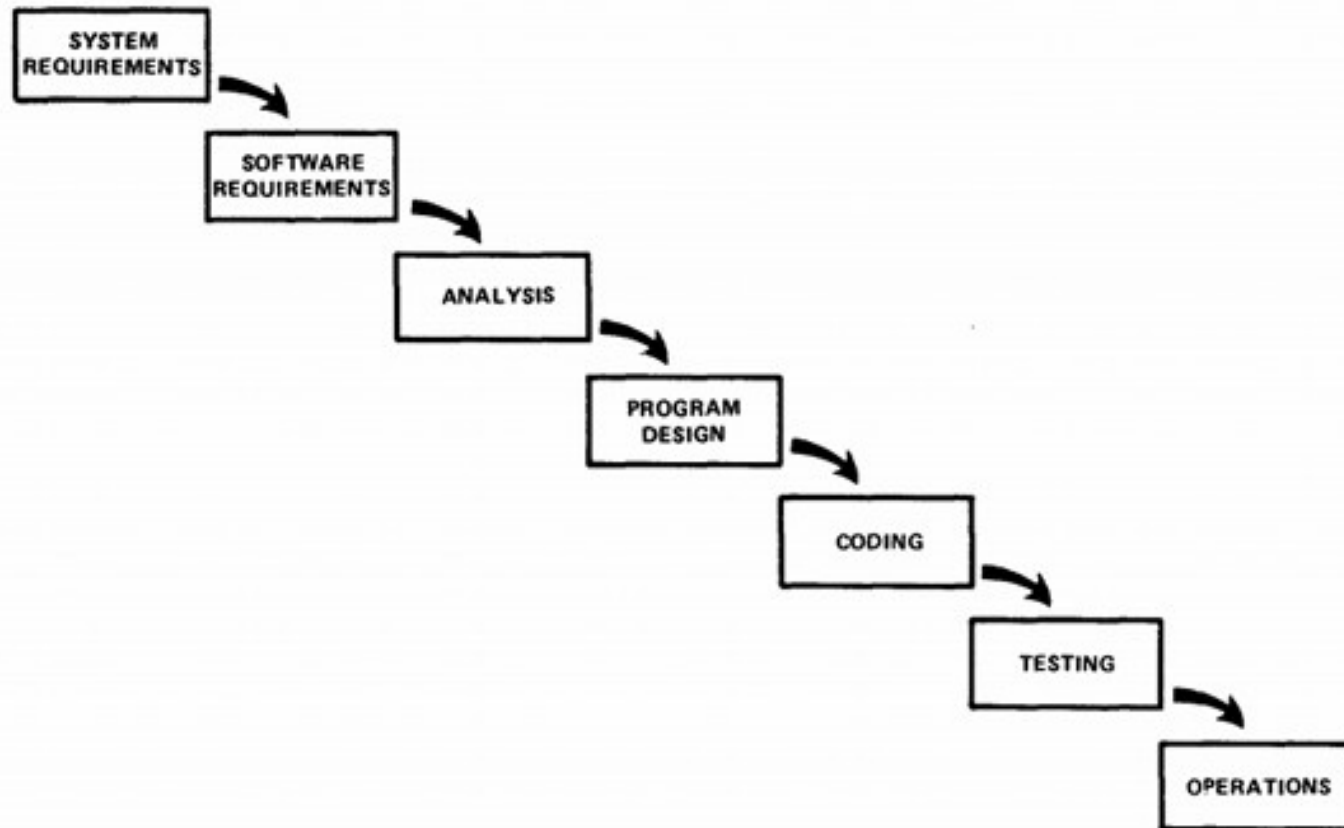
Metodología de Desarrollo

- **Existen 2 técnicas básicas:**
 - **Metodología Clásica.**
 - **Metodología Agil.**



Metodología Clásica

- Todo el proyecto pasa por varias etapas hasta que finaliza, lo cual lo hace tardado y poco dinámico si se proponen cambios durante el desarrollo del mismo.

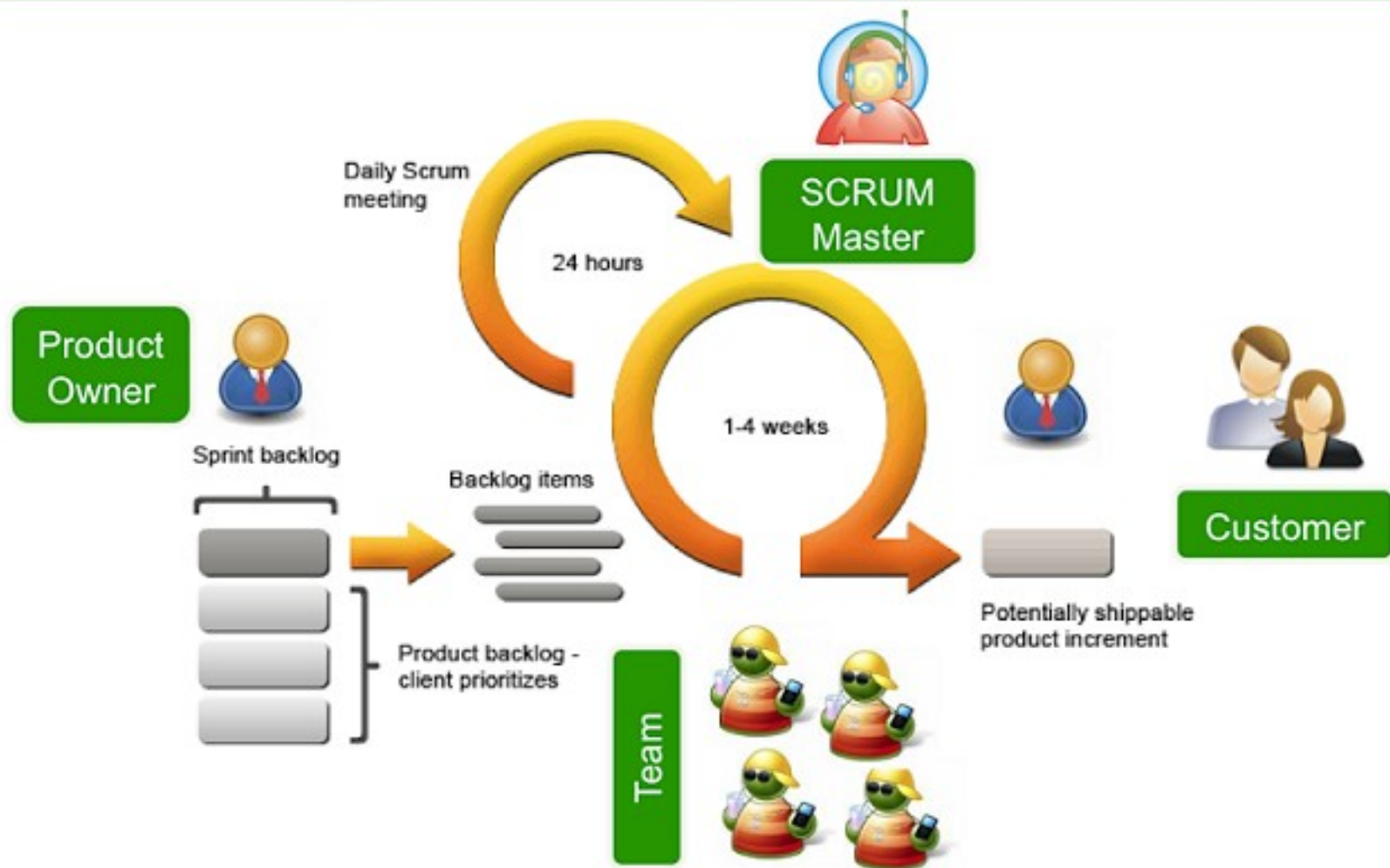


Desarrollo Agil

- En el área Web se prefiere la metodología Agil, donde el trabajo se divide en pequeñas tareas y se avanza por objetivos de manera constante y dinámica.



Metodo Ágil: SCRUM



Desarrollo Agil

- Para llevar un control de las tareas, se utiliza un tablero donde se colocan objetivos realizados y por realizar



Pruebas



Pruebas de Software

- **Las pruebas de software (en inglés software testing) son las investigaciones empíricas y técnicas cuyo objetivo es proporcionar información objetiva e independiente sobre la calidad del producto a la parte interesada o stakeholder.**
- **Son una actividad más en el proceso de control de calidad.**
- **Las pruebas son básicamente un conjunto de actividades dentro del desarrollo de software. Dependiendo del tipo de pruebas, estas actividades podrán ser implementadas en cualquier momento de dicho proceso de desarrollo.**

Implementación



Implementación de Software

- Se refiere al proceso post-venta de guía de un cliente sobre el uso del software o hardware que el cliente ha comprado.
- Esto incluye el análisis de requisitos, análisis del impacto, optimizaciones, sistemas de integración, política de uso, aprendizaje del usuario, marcha blanca y costes asociados.



Rogelio Ferreira Escutia

***Instituto Tecnológico de Morelia
Departamento de Sistemas y Computación***

Correo: rogeplus@gmail.com

rferreir@itmorelia.edu.mx

Página Web: <http://antares.itmorelia.edu.mx/~kaos/>

<http://www.xumarhu.net/>

Twitter: <http://twitter.com/rogeplus>

Facebook: <http://www.facebook.com/groups/xumarhu.net/>

