



Curso

“Ingeniería de Software para Ambientes Web”

Rogelio Ferreira Escutia



Bienvenido!!!



Objetivo

- **Que el alumno aplique la ingeniería WEB a través de la extensión de UML y el proceso unificado para generar aplicaciones de software en el dominio WEB..**

Unidades

- **I.- Generalidades.**
- **II.- Formulación y análisis de sistemas basados en WEB.**
- **III.- Diseño para aplicaciones basadas en WEB.**
- **IV.- Gestión de Pruebas**
 - **El Temario completo desglosado se encuentra en:**
http://www.xumarhu.net/isw_tema.htm



Actividades y Material de Apoyo

- **Todas las actividades realizadas y por realizar se encuentran en la página Web ordenadas de manera cronológica por semana y por clase.**

- **Las actividades se encuentran en:**

http://www.xumarhu.net/isw_acti.htm



Bibliografía

- **Las referencias bibliográficas de los materiales a utilizar en el curso, y que se recomiendan consultar, se encuentran en:**

http://www.xumarhu.net/isw_bibl.htm



Software a utilizar

- **Todo el software a utilizar es gratuito y se puede descargar de internet.**
- **EL software para Linux fué probado con Ubuntu 13.04**
- **EL software para Mac fué probado con Mac OS X 10.7 (Lion).**
- **EL software para Windows fué probado con Windows XP.**

Los enlaces para descargar el software se encuentra en:

http://www.xumarhu.net/bib_soft.htm



Prácticas de Laboratorio

- 1: ?
- 2: ?
- 3: ?
- 4: ?
- 5: ?
- 6: ?
- 7: ?
- 8: ?
- 9: ?
- 10: ?



Reglas del Laboratorio (1)

- **La asistencia al Laboratorio es OBLIGATORIA.**
- **Se PASARA LISTA al asistir al laboratorio.**
- **La lista se pasará a los 10 minutos de iniciar el laboratorio.**
- **Se pondrá RETARDO a los que lleguen después de los 10 minutos.**
- **Después de 20 minutos de iniciada la práctica ya NO SE PERMITIRA la entrada al laboratorio y tendrá FALTA.**
- **Por cada falta tendrá un punto menos de su calificación final de esta materia (sobre una calificación de 0 a 100).**
- **Por cada retardo tendrá medio punto menos de su calificación final de esta materia (sobre una calificación de 0 a 100).**

Reglas del Laboratorio (2)

- **El alumno tendrá que asistir como MINIMO AL 70% de las prácticas (7 de 10 prácticas).**
- **El alumno que no tenga al menos el 70% de asistencia a las prácticas NO APROBARA el curso, aunque haya aprobado todo lo demás.**
- **Cada práctica tendrá una calificación de 0 a 100. Al final del curso se promedian todas las calificaciones de las prácticas, lo cual equivale al 20% de la calificación total de la materia.**
- **El alumno que no apruebe las prácticas NO APROBARA el curso aunque haya aprobado todo lo demás**
- **Si existe una razón para justificar una falta, el alumno tiene una semana después de la falta para hacer la justificación.**

Evaluación y Calendario

Ponderación	Unidad	Actividad y Fecha
25%	I.- Generalidades	Evaluación 1: Examen 1 Miércoles 11 de septiembre
25%	II.- Formulación y análisis de sistemas basados en WEB	Evaluación 2: Examen 2 Miércoles 2 de octubre
25%	III.- Diseño para aplicaciones basadas en WEB	Evaluación 3: Prácticas entregadas durante TODO el semestre Jueves 5 de diciembre
25%	IV.- Gestión de Pruebas	Evaluación 4: PROYECTO PERSONAL Viernes 6 de diciembre
Total 100%	Examen de Regularización	Lunes 9 de diciembre
	Examen Extraordinario	Miércoles 11 de diciembre
	Calificaciones Finales	Lunes 16 de diciembre

- La forma de Evaluación será la Oficial (Por Unidades).



Rogelio Ferreira Escutia

***Instituto Tecnológico de Morelia
Departamento de Sistemas y Computación***

Correo: rogeplus@gmail.com

rogelio@itmorelia.edu.mx

Página Web: <http://antares.itmorelia.edu.mx/~kaos/>

<http://www.xumarhu.net/>

Twitter: <http://twitter.com/rogeplus>

Facebook: <http://www.facebook.com/groups/xumarhu.net/>