

# “Análisis de la Situación Actual de las Interfaces Gráficas para la Web”



Rogelio Ferreira Escutia



# Tendencias en Tecnologías

## Technology Cycles Have Tended to Last Ten Years

Mainframe  
Computing  
1960s

Mini  
Computing  
1970s

Personal  
Computing  
1980s

Desktop Internet  
Computing  
1990s

Mobile Internet  
Computing  
2000s

Wearable /  
Everywhere  
Computing  
2014+



# Interfaces Actuales: Web

- La Web es el que arranca el comercio actual que actualmente sigue creciendo.

The screenshot displays the homepage of esmas.com. At the top, there are promotional banners for 'volaris' and 'esmas'. Below the navigation bar, there are several featured articles and advertisements, including 'Snacks saludables', 'Tech & Bits', and '¿ESTÁS LISTO para el reto?'. The main content area is divided into sections for 'Resultados al minuto', 'Home', 'Apertura 2013', 'España', 'Inglaterra', and 'Francia'. Each section contains a table of sports results. For example, the 'España' section shows results for the 2013-2014 season, including Almería 2 vs Villarreal CF 2, and Manchester City 2 vs Newcastle 3. The 'Inglaterra' section shows Manchester City 4 vs Real Sociedad 0. The 'Francia' section shows Lyon 4 vs Real Sociedad 0. Below the sports results, there are more advertisements, including one for 'FUZE tea' and another for 'Guns N' Roses'.

Home	Apertura 2013	España	Inglaterra	Francia
<b>Liga de Europa 2013-2014</b> 18/08/2013 - 13:00 hrs. Rayo Vallecano 3 Elche 0	<b>Liga de Europa 2013-2014</b> 18/08/2013 - 15:00 hrs. Celta de Vigo 2 Espanyol 2	<b>Liga de Europa 2013-2014</b> 19/08/2013 - 13:30 hrs. Almería 2 Villarreal CF 2	<b>Liga Premier Inglesa 2013-2014</b> 19/08/2013 - 14:00 hrs. Manchester City 2 Newcastle 3	<b>Fase previa Champions League</b> 20/08/2013 - 13:45 hrs. Lyon 4 Real Sociedad 0

# Interfaces Actuales: Interfaces Web Altamente dinámicas

- Sitios web que cambian constantemente de información y hacen un uso intensivo de AJAX



# *Interfaces Actuales: Dispositivos Móviles*

- Se siguen creando una infinidad de dispositivos móviles con tamaño diferentes, que complica el diseño de la interface para un correcta interacción con el usuario.



# *Interfaces Futuras: Internet de las Cosas*

- **Cualquier dispositivo conectado a la red puede tener algún tipo de interfaz para comunicación con el usuario.**



# *Interfaces Futuras: Realidad Aumentada*

- **Dispositivos de Realidad aumentada supondrán nuevos diseños de interfaces.**





# ***Rogelio Ferreira Escutia***

***Instituto Tecnológico de Morelia  
Departamento de Sistemas y Computación***

***Correo: rogeplus@gmail.com***

***rogelio@itmorelia.edu.mx***

***Página Web: <http://antares.itmorelia.edu.mx/~kaos/>***

***<http://www.xumarhu.net/>***

***Twitter: <http://twitter.com/rogeplus>***

***Facebook: <http://www.facebook.com/groups/xumarhu.net/>***