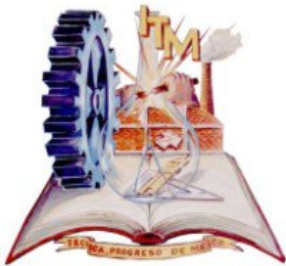


Curso
“Tecnologías de Información y comunicación
en la Educación”

Proyecto Final
“Plataforma OpenClass para Educación a Distancia”



Departamento de
Sistemas y Computación

Participante:
Rogelio Ferreira Escutia
Institución:
Instituto Tecnológico de Morelia

Ambiente de Aprendizaje

- Este proyecto se planea implementar en el Instituto Tecnológico de Morelia, que es una institución de educación superior que se localiza en Morelia Michoacán.



Ambiente de Aprendizaje

- Este es el edificio "I" donde se encuentra el DSC (Departamento de Sistemas y Computación) y los servidores de cómputo internos de la institución.



Ambiente de Aprendizaje

- Este es el edificio "K" donde actualmente se imparten las clases a la carrera de ISC (Ingeniería en Sistemas Computacionales) y que se tomará como caso de estudio



Problemática

- **Actualmente en ITM se imparten clases de manera clásica, es decir, un profesor que imparte clases en un salón de clases, durante un horario predeterminado por semana/mes/semestre.**
- **Prácticamente no existe alguna interacción entre Profesor-Alumno al término de las clases.**
- **No hay una cobertura total de acceso a Internet en toda la escuela.**
- **Se utilizan pocos recursos de TI en la educación, básicamente los que el profesor conozca y domine.**
- **No existe una plataforma oficial donde se puedan subir cursos.**
- **No existe un lugar donde se puedan colocar los materiales bibliográficos que genera la escuela.**



Infraestructura Tecnológica

- Actualmente existen varios kioscos dentro de la institución donde los alumnos pueden conectar sus laptops y tienen conexión inalámbrica a internet de manera gratuita.



Modelo Educativo

- **El modelo Educativo de los Institutos Tecnológicos es “Basado en Competencias”.**
- **Algunas competencias de este modelo, se refieren a “Competencias Digitales”.**
- **El objetivo de la plataforma propuesta es el de apoyar a que el alumno pueda obtener las competencias indicadas en el modelo Educativo.**
- **Este modelo también indica el apoyo de tutores a los alumnos durante su trayectoria académica.**

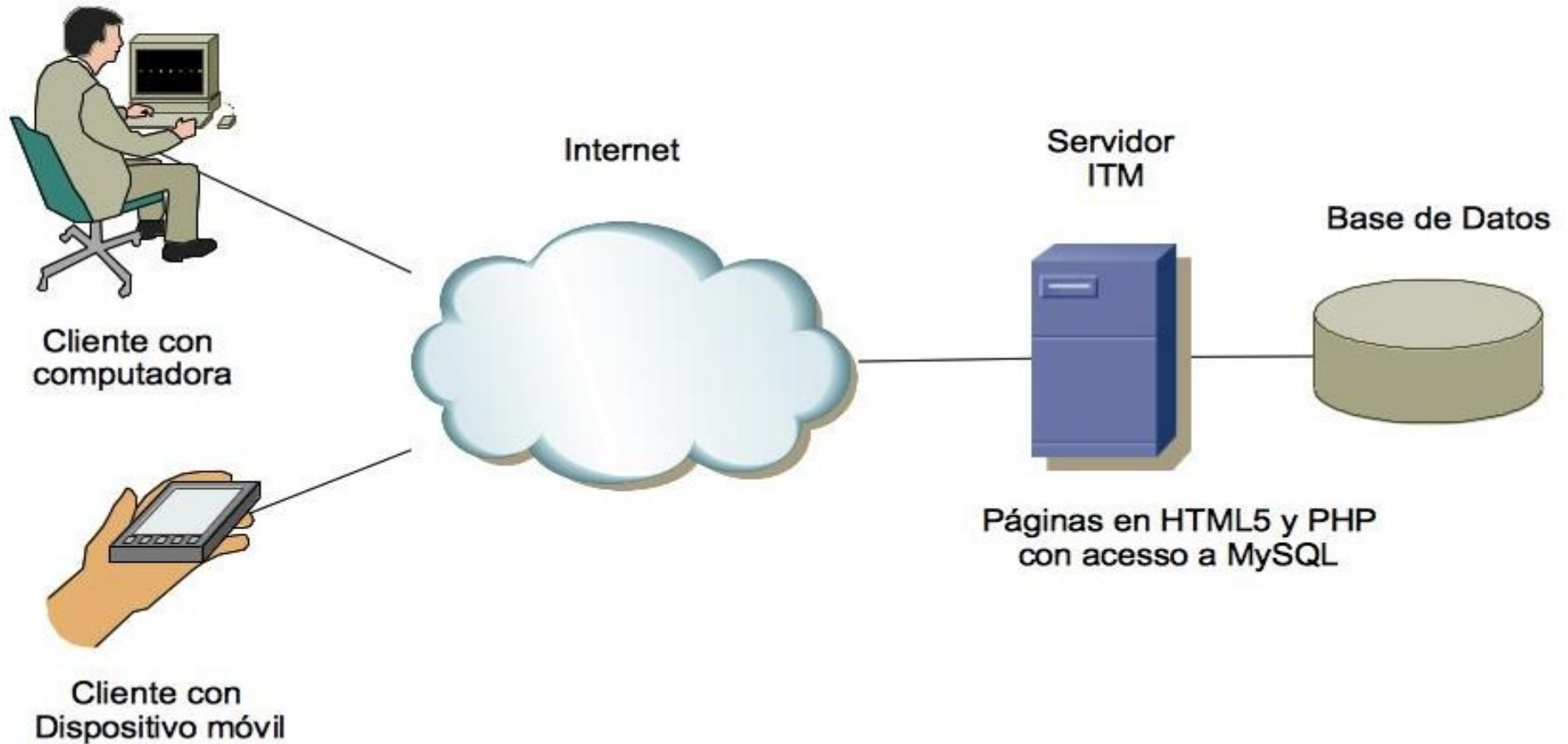


Herramientas Digitales

- **Para mejorar la educación, integrar las competencias necesarias y dar soporte a educación a distancia, se propone la creación de la plataforma “OpenClass”, con las siguientes características:**
 - Licencia de Uso Creative Commons (para que todos puedan hacer uso de ella de manera gratuita y legal).
 - Es una plataforma Web, basado en software libre y los estándares de la W3C para HTML5, CSS y JavaScript (esto permitirá su acceso desde cualquier dispositivo y sistema operativo).
 - Diseño Web basado en “Responsive Design”, lo cual permitirá que el contenido pueda ser desplegado en pantallas de diferentes tamaños y resoluciones sin distorsiones.
 - Interacción en tiempo real entre Profesor-Alumno por medio de dispositivos móviles con la plataforma.
 - Capacidad para construir cursos que puedan ser presenciales, a distancia o híbridos.
 - Acceso a la plataforma desde cualquier parte del mundo y capacidad de compartir información con otras universidades.



Arquitectura de la Plataforma OpenClass



Usuarios y sus Roles dentro de la Plataforma OpenClass

Administrador:
Crea y administra usuarios



Administrador de Contenido:
Crea y administra materiales audiovisuales de la plataforma



Alumno:
Accesa al curso



Profesor:
Dirige y controla el curso



Tutor:
Apoya al profesor en la asesoría de alumnos



Ventajas de OpenClass

- **Creada con software libre de bajo costo sin necesidad de pagar licencias ni regalías.**
- **A diferencia de Coursera, OpenCourseWare y otros, OpenClass no está centralizado, si no que cada institución lo puede montar y compartir su información con otras instituciones.**
- **Acceso Web a la plataforma, por lo que el cliente sólo necesita un dispositivo que contenga un navegador Web.**
- **Amplio soporte de dispositivos fijos y móviles desde donde se pueden conectar los usuarios.**





Rogelio Ferreira Escutia

***Instituto Tecnológico de Morelia
Departamento de Sistemas y Computación***

***Correo: rogeplus@gmail.com
rferreir@itmorelia.edu.mx***

***Página Web: <http://antares.itmorelia.edu.mx/~kaos/>
<http://www.xumarhu.net/>***

Twitter: <http://twitter.com/rogeplus>

Facebook: <http://www.facebook.com/groups/xumarhu.net/>